



# **YOUR GAME**

**STATUSRAPPORT**

**2014**

---

## YOUR GAME STATUSRAPPORT 2014

København, Januar 2015

© GAME

Copyright inkluderer både tekst og billeder. Der kan frit citeres fra rapporten med angivelse af kilde.

Download: Rapporten kan downloades fra <http://gamedenmark.org/hvad-er-game/publikationer>

Rapporten er udarbejdet af GAME

GAME er en dansk baseret non-profit organisation, som med støtte fra bl.a. Satspuljen gennem de sidste 13 år har arrangeret gadeidræt med særligt fokus på at skabe varige sociale forandringer blandt udsatte børn og unge. Med en søster-organisation i Libanon har GAME siden 2007 også udfoldet konceptet i Mellemøsten med en vision om at forebygge konflikt og marginalisering.

GAME

Enghavevej 82 D, 2.

2450 København SV

Tlf: 7020 8323

E-mail: [hello@gamedenmark.org](mailto:hello@gamedenmark.org)

Web: <http://gamedenmark.org>

CVR-nr.: 27213308

## GAME takker donorer og sponsorer for støtten i 2014:

### Donorer:

Ministeriet for Børn, Ligestilling, Integration og Sociale Forhold

Edith og Godtfred Kirk Christiansens Fond

Nordea-fonden

Realdania

Bikubenfonden

Den Amerikanske Ambassade

### A-Sponsorer:

FAXE Kondi og Nordic Sugar

### Produkt sponsorer:

enavn.dk

Europcar

Hummel

Microsoft

Podio

### Projektsponsorer:

Aalborg Kommune

Avedøre Boligselskab

Arbejdernes Boligselskab i Gladsaxe

Boligområdet Kærene/Bybjerget

Boligselskabet Baldersbo

Boligselskabet Sjælland

BoVest Netværkskontoret

Fritidsbutikken

Fællesorganisationens

Boligforening

Gladsaxe Kommune

God Fritid Til Alle, Avedøre

Holbæk Kommune

Horsens Kommune, Sund By

Høje-Taastrup Kommune

Klub Grønnemose

Kulturama, Herning

Lejerbo, Den Boligsociale

Helhedsplan

Næstved Kommune, Kultur &

Fritidsafdelingen

Oasen

Ressourcecenter Ydre Nørrebro

Roskilde Kommune

Salus Boligadministration Amba

Sekstanten

Sjov Lørdag

Sundparkhallen

Sønderborg Kommune, Center For

Kultur

Østbasen

AAB

Aalborg Kommune

Blågården

Brøndby Kommune

Sct. Georg Gården

BoligKorsør

Skælskør Boligselskab

Kalbyrisskolen

Vollsmose 2020 Sekretariatet

Risingplanen

Korsløkkens Boligsociale

helhedsplan

Imagine Horsens

---

## INDHOLDSFORTEGNELSE

1. Indledning	s. 4
2. Om Your GAME programmet	s. 4
3. Årets aktiviteter	s. 5
3.1. GAME zoner	s. 5
3.2. Trænere og instruktører	s. 6
3.3. Frivillige	s. 8
3.4. Boot Camp seminar	s. 8
3.5. GAME zone træninger	s. 8
3.6. Street GAME arrangementer	s. 11
3.7. GAME Finals	s. 12
3.8. Medlemskab af GAME	s. 13
3.9. Lokale styregrupper	s. 13
3.10 Almennyttige lokale projekter (Street projekter)	s. 13
3.11 Playmaker uddannelse	s. 14
3.12 Playmaker uddannelsens forløb	s. 14
3.13 Etablering og opkvalificering af gadeidrætsanlæg	s. 15
4. Årets resultater	s. 16
4.1. GAME træninger - fremmøder	s. 16
4.2. Street GAME arrangementer	s. 17
4.3. GAME Finals	s. 18
4.4. Playmaker uddannelse	s. 18
4.5. Videndeling	s. 18
5. Afrunding	s. 19
Bilag 1: Oversigt over Your GAME programmets aktiviteter	s. 20
Bilag 2: Metode	s. 21
Bilag 3: GAME's organisering	s. 22

---

## 1. INDLEDNING

GAME valgte i 2011 at kalde det fireårige program, som blev igangsat samme år, for Your GAME. Heri ligger, at GAME i højere grad end tidligere har sat sig som mål at forankre ikke bare aktiviteterne, men også metoderne lokalt. Nærværende statusrapport dokumenterer resultaterne af Your GAME i 2014. I de udsatte boligområder, hvor GAME arbejder, er det formålet:

- At gadeidrætten anvendes i former, som er særligt brugbare for minoritetsunge, så de styrkes i at **tage medansvar for fremtidens samfund**
- At udsatte boligområder over en flerårig periode opnår **sundhedsmæssige og sociale forandringer** via gadeidrætten
- At der sker en **udvikling og udvidelse af sunde idrætsvaner, foreningstyper og frivillighedsformer**, som tilgodeser både de unges værdier og samfundets behov

Det samlede Your GAME program blev i 2013 evalueret af en ekstern arbejdsgruppe fra Syddansk Universitet. Undersøgelsen havde primært et kvalitativt fokus for øje, hvorfor den ikke vil blive berørt i denne rapport. Evalueringen er tilgængelig via følgende link: <http://gamedenmark.org/hvad-er-game/publikationer>

## 2. OM YOUR GAME PROGRAMMET

I perioden 2011-2014 bliver GAME finansieret hovedsagelig via en Satspuljebevilling. Denne støtte går til programmet Your GAME, som sammenlignet med GAME's tidligere projekt(er) indfører en højere grad af lokal beslutningsdygtighed, fleksibilitet og forankring. I den optik er GAME og GAME's aktiviteter og tiltag et middel til, at aktører i boligområderne selv kan varetage gadeidrætsaktiviteter på en succesfuld og ansvarlig måde. Gadeidrætsaktiviteterne skal blive 'deres' - heraf navnet *Your GAME*.

GAME har derfor arbejdet målrettet på at udvikle og tilpasse sin metode og form for 2011-2014. Det har medført en række ændringer i det koncept, som alle med kendskab til GAME - og særligt lokale samarbejdspartnere - har 'vænned sig til' i årene forud for programperioden. Disse ændringer har betydet, at:

- Lokale samarbejdspartnere i højere grad end tidligere er blevet opfordret til at tænke og arbejde langsigtet - for sammen at styre en udvikling mod forankring og lokalt ejerskab
- Your GAME omtales som program og ikke som projekt, hvilket indikerer et større tidsmæssigt perspektiv og en omfattende fleksibilitet. (De lokale samarbejdspartnere ved bedre end GAME, hvad det enkelte boligområde har brug for, og hvornår der er størst behov for aktiviteter.)
- GAME er aktivt til stede i boligområderne i programperioden - både som arrangører og afviklere - men fokus vil samtidig være at involvere flere lokale parter, så GAME kan lære fra sig og metoden og initiativerne bliver lokalt forankrede

- Målgruppen skal involveres - med andre ord de unge, som bor i boligområderne og deltager i GAME, motiveres og uddannes til at videreføre aktiviteterne lokalt.

I praksis har det for GAME's samarbejdspartnere og deltagere medført flere forandringer. Under Your GAME programmet fokuserer GAME zoner derfor på, at:

- Etablere lokale styregrupper med flere og relevante lokale samarbejdspartnere og aktører, som sammen planlægger og tager ansvar for GAME Zonens profil og sæsonplanlægning og holder fokus på den flerårige indsats
- Give mulighed for - fra styregruppens side - at vælge blandt flere aktivitetstyper: street basket, street soccer, street dance og parkour. Alle aktiviteter fungerer som holdtræninger og i samme identitetsprægede rammer
- Rekruttere og uddanne unge i alderen 16-21 år til Playmakers, hvorved de kan blive trænere og tovholdere på lokale gadeidrætsaktiviteter
- At afholde mesterskabslignende arrangementer, idet konkurrenceelementet er efterspurgt blandt deltagerne. Disse 'lokale mesterskaber' kan afvikles i forbindelse med endags arrangementerne Street GAME, som gennemføres i alle GAME zoner i løbet af juni
- Give GAME Zone deltagere mulighed for at deltage i overskuelige, lokale almennyttige projekter (kaldet Street projekter), som har til formål at gøre noget for lokalområdet og dermed give de unge en oplevelse af at yde en positiv indsats i området. Målet er samtidig, at de øvrige beboere i boligområdet får et mere anerkendende og positivt syn på de unge.

### 3. ÅRETS AKTIVITETER

#### 3.1 GAME zoner

GAME har i 2014 lavet aktiviteter i 30 boligområder. 16 zoner var såkaldte hovedzoner med mere end én gadeidrætsaktivitet på programmet, mens resten var satellitzoner, der er oprettet i tilknytning til hovedzonen og som udgangspunkt kun med én aktivitet. Satellitzonerne ligger typisk i samme by eller kommune som hovedzonerne og formålet er bl.a. at skabe synergier mellem aktiviteter og styrke samarbejde på tværs af boligområder. For at gøre erfaringer med nye måder at organisere aktiviteterne er der i tre områder igangsat tiltag (piloter) for yderligere at styrke forankringen. Bl.a. via oprettelse af lokalafdelinger og frivilligt ledede gadeidrætstræninger. De tre boligområder er Brøndby Nord, Søgræsvej i Sønderborg, Vollsmose i Odense samt Ishøj.

De 30 GAME zoner hvor GAME lavede aktiviteter i 2014 fordeler sig således:

Tabel 1. GAME zoner 2014

Postnr.	GAME zone*	By	Landsdel	Ny i 2014	Zonestatus
2200	Blågården	København	Hovedstadsområdet	Nej	Satellitzone
2200	Haraldsgadekvarteret	København	Hovedstadsområdet	Nej	Hovedzone
2200	Mjølnerparken	København	Hovedstadsområdet	Nej	Hovedzone
2605	Brøndby Nord	Brøndby	Hovedstadsområdet	Nej	Hovedzone
2610	Kærene	Rødovre	Hovedstadsområdet	Nej	Hovedzone
2635	Ishøj	København	Hovedstadsområdet	Ja	Pilotzone

2640	Charlotteager	Hedehusene	Sjælland	Ja	Hovedzone
2650	Avedøre	Hvidovre	Sjælland	Nej	Hovedzone
2660	Brøndby Strand	Brøndby	Hovedstadsområdet	Nej	Sattelitzone
2750	Hedegården	Ballerup	Sjælland	Nej	Hovedzone
2860	Høje Gladsaxe	Gladsaxe	Sjælland	Ja	Sattelitzone
4000	Hedeboparken	Roskilde	Sjælland	Ja	Hovedzone
4000	Æblehaven	Roskilde	Sjælland	Nej	Hovedzone
4200	Ringparken	Slagelse	Sjælland	Nej	Hovedzone
4220	Korsør	Korsør	Sjælland	Nej	Sattelitzone
4230	Parkvej	Skælskør	Sjælland	Nej	Sattelitzone
4300	Bjergmarken	Holbæk	Sjælland	Ja	Hovedzone
4700	Kalbyris	Næstved	Sjælland	Nej	Sattelitzone
4700	Sydbyen	Næstved	Sjælland	Nej	Hovedzone
5000	Rising	Odense	Fyn	Nej	Hovedzone
5220	Korsløggen	Odense	Fyn	Nej	Sattelitzone
5240	Vollmose	Odense	Fyn	Nej	Hovedzone
6400	Stenbjergparken	Sønderborg	Jylland	Nej	Sattelitzone
6400	Søgræsvej	Sønderborg	Jylland	Nej	Hovedzone
7400	Holtbjerg	Herning	Jylland	Nej	Hovedzone
7400	Lyngbyen	Herning	Jylland	Nej	Sattelitzone
8700	Sundparken	Horsens	Jylland	Nej	Hovedzone
8700	Sønderbro	Horsens	Jylland	Nej	Sattelitzone
9000	Skelagergårdene	Aalborg	Jylland	Nej	Hovedzone
9220	Grønnegården	Aalborg	Jylland	Ja	Sattelitzone

\* For at oprette en ny GAME zone kræves der lokal medfinansiering på kr. 65.000 for en hovedzone og 20.000 kr. for en satellitzone. Endvidere skal der være egnede faciliteter samt lokale samarbejdspartnere, der engagerer sig i planlægningen af programmets aktiviteter.

### 3.2 Trænere og instruktører

Til hver GAME zone aktivitet har der været tilknyttet trænere. Til aktivitetstyperne street basket og street soccer er der som udgangspunkt altid to trænere tilknyttet, til street dance og parkour blot en enkelt instruktør.

Nedenstående tabel viser, hvor mange trænere, der har været tilknyttet aktiviteterne i hver af de 30 GAME zoner i løbet af sæsonen. Har der været udskiftning i trænerstaben, er det ikke blevet medtaget, og tallene afspejler altså ikke det samlede antal trænere, som GAME har hyret, men antallet af trænere, som ved træningerne har stået for aktiviteten.

Tabel 2. GAME trænere og instruktører 2014

GAME Zone	Aktivitetstyper	Antal GAME trænere	Heraf drenge	Heraf piger	Heraf med anden etnisk baggrund end dansk
2200 Blågården	Street dance	1 dance	-	1	-
2200 Haraldsgade	Street basket	2 basket	2	-	2
2200 Mjølnerparken	Street basket, street soccer	2 basket, 2 soccer	4	-	3

2605 Brøndby Nord	Street basket, street dance	2 basket, 1 dance	2	1	-
2610 Kærene	Street basket, street soccer, parkour	1 basket, 2 soccer, 1 parkour	3	1	2
2635 Ishøj	Street basket, street soccer	1 basket, 1 soccer	2	-	2
2640 Charlotteager	Street soccer, street dance, parkour	3 soccer, 1 dance, 2 parkour	5	1	4
2650 Avedøre	Street basket, street dance, parkour	2 basket, 1 dance, 1 parkour	3	1	-
2660 Brøndby Strand	Street dance	1 dance	-	1	-
2750 Hedegården	Street dance, street soccer,	1 dance, 3 soccer	3	1	3
2860 Gladsaxe	Street basket, street dance, parkour	2 basket, 1 dance, 2 parkour	4	1	-
4000 Hedebo Parken	Street dance	1 dance	-	1	1
4000 Æblehaven	Street basket, street soccer, street dance	1 basket, 2 soccer, 1 dance	3	1	1
4200 Ringparken	Street soccer, street dance,	2 soccer, 1 dance	2	1	3
4220 Korsør	Street soccer	3 soccer	3	-	2
4230 Parkvej	Street soccer	2 soccer	2	-	2
4300 Bjergmarken	Street basket, street dance	2 basket, 1 dance	2	1	1
4700 Kalbyris	Street soccer, street dance	2 soccer, 1 dance	2	1	1
4700 Sydbyen	Street basket, street dance	2 basket, 1 dance	2	1	1
5000 Rising	Street soccer	2 soccer	2	-	2
5220 Korsløkken	Street dance	1 dance	-	1	1
5240 Vollsmose	Street dance, street basket	2 dance, 3 basket	2	3	4
6400 Stenbjergparken	Street soccer	2 soccer	2	-	2
6400 Søgræsvej	Street basket, street dance	2 basket, 2 dance	2	2	4
7400 Holtbjerg	Street dance, street soccer, parkour	1 dance, 2 soccer, 3 parkour	4	2	2
7400 Lyngbyen	Street dance	1 dance	-	1	-
8700 Sundparken	Street soccer, street dance, parkour	2 soccer, 1 dance, 1 parkour	4	-	4
8700 Sønderbro	Street soccer, street dance	1 soccer, 1 dance	1	1	1
9000 Skelagergårdene	Street dance, street basket, parkour	1 dance, 2 basket, 1 parkour	2	2	1
9220 Grønnegården	Street basket	2 basket	1	1	1
<b>I alt</b>		<b>91 trænere</b>	<b>64</b>	<b>27</b>	<b>50</b>
<b>Procent</b>			<b>70,33 %</b>	<b>29,67 %</b>	<b>54,95 %</b>

### 3.3 Frivillige

I lighed med tidligere år har GAME rekrutteret et antal frivillige til at understøtte de lokale GAME Zone aktiviteter, og til at hjælpe til ved arrangementer som Street GAME og GAME Finals.

Opgaverne for sidstnævnte er begrænsede til praktisk hjælp på selve arrangementsdagen, mens de lokale GAME zone frivillige har en række og mere omfattende opgaver, som alle er væsentlige for gennemførelsen af en GAME zone sæson.

Disse er bl.a.:

- Promotion af aktiviteterne for målgruppen på skoler, fritidsklubber mv. forud for sæsonstart og evt. i forbindelse med andre særlige begivenheder
- Hjælp ved GAME zone træningerne, herunder i forbindelse med indmeldelse i GAME
- Praktisk assistance i forbindelse med afvikling af Street GAME
- Koordinering af lokalt almenyttigt street projekt
- Koordinering i forbindelse med deltagende hold ved GAME Finals, bl.a. transport til/fra København
- Rekruttering af relevante deltagere til GAME's Playmaker uddannelse
- Social funktion som positiv voksenkontakt

Nedenstående tabel viser, antallet af frivillige fordelt på køn, samt i hvor høj grad det samtidig er lykkedes GAME at tiltrække frivillige med en anden etnisk baggrund end dansk.

Tabel 3. Frivillige i GAME zoner 2014 (Eksklusiv Playmakers)

	Antal frivillige	Heraf drenge	Heraf piger	Heraf med anden etnisk baggrund end dansk
Frivillige i alt	55	28	27	34
Procent		51%	49%	62%

### 3.4 Boot Camp seminar

Hvert år forud for sæsonstart forberedes både trænere og frivillige på sæsonen og deres opgaver, hvilket sker på det årlige Boot Camp weekend-seminar. Her deltog også deltagerne fra GAME's Playmaker uddannelse.

Under Campen blev der afholdt aktiviteter på kryds og tværs af alle deltagerne, men der kørte tre sideløbende spor - for trænere, frivillige og Playmakers - med aktiviteter som var særligt tilrettelagt for den enkelte målgruppe. Trænerne undervises i at træne og udvise den rette pædagogiske adfærd over for målgruppen. De frivillige trænes ligeledes i at forestå opgaverne inden for kommunikation og koordinering. I forhold til Playmakers er der fokus på at udvikle sports- og trænerkompetencer. Boot Camp'en i 2014 fandt sted d. 22.-23. marts.

### 3.5 GAME zone træninger

En af de væsentligste konsekvenser af Your GAME programmet er den øgede lokale medbestemmelse af GAME sæsonen. I praksis betyder det, at de lokale styregrupper dels kan bestemme, hvilke aktivitetstyper der skal afvikles i GAME zonen, dels hvornår og hvordan sæsonen skal udformes. Det er et brud med den mangeårige praksis i GAME, som dikterede



en sæson fra start maj til slut august og med street basket og evt. street dance som aktiviteter.

Your GAME har således medført, at GAME zone sæsonen i langt højere grad er blevet lokalt tilpasset, hvilket har betydet GAME zone træninger både inden for og uden for den tidligere på forhånd fastlagte sæson - samt at der flere steder blev indlagt en 'sommerpause' og/eller afprøvet nye aktiviteter. Nogle zoner valgte i 2014 at opstarte aktiviteterne allerede i januar med frivillige fra 2013, mens andre prioriterede at forlænge deres aktiviteter og træninger frem til vinteren.

De træninger der er afviklet i sommerferien har ikke opnået samme deltagertal som i foråret og -eftersommeren, hvilket trækker ned på det samlede gennemsnit af fremmøder i flere zoner. Erfaringen siger, at der er størst motivation blandt deltagerne hen over foråret og efter-sommeren, idet der trænes frem mod Street GAME og GAME Finals.

Tabel 5. GAME aktiviteter og sæson 2014

GAME Zone	Aktivitet	Gennemførte træninger*	Fremmøder gnst. ved gennemførte træninger**
2200 Blågården	Street Dance	61	6,49
	<i>Subtotal</i>	61	6,49
2200 Haraldsgade	Street Basket	35	6,57
	<i>Subtotal</i>	35	6,57
2200 Mjølnerparken	Street Basket	31	5,35
	Street Soccer	33	17,82
	<i>Subtotal</i>	64	11,78
2605 Brøndby Nord	Street Basket	48	14,58
	Street Dance	19	7,21
	<i>Subtotal</i>	67	12,49
2610 Kærene	Parkour	2	3,50
	Street Basket	40	6,30
	Street Soccer	23	7,04
	<i>Subtotal</i>	65	6,48
2635 Ishøj	Street Soccer	8	12,25
	<i>Subtotal</i>	8	12,25
2640 Charlotteager	Parkour	13	7,00
	Street Dance	7	6,71
	Street Soccer	36	7,81
	<i>Subtotal</i>	56	7,48
2650 Avedøre	Parkour	9	2,33
	Street Basket	62	3,77
	Street Dance	14	5,86

	<i>Subtotal</i>	85	3,96
2660 Brøndby Strand	Street Dance	17	10,75
	<i>Subtotal</i>	17	10,75
2750 Hedegården	Street Dance	27	6,04
	Street Soccer	50	6,65
	<i>Subtotal</i>	77	6,39
2860 Gladsaxe	Parkour	12	2,75
	Street Basket	29	4,59
	Street Dance	6	4,00
	<i>Subtotal</i>	47	4,04
4000 Hedebo Parken	Street Dance	20	4,90
	<i>Subtotal</i>	20	4,90
4000 Æblehaven	Street Basket	25	4,84
	Street Dance	5	4,00
	Street Soccer	26	4,81
	<i>Subtotal</i>	56	4,75
4200 Ringparken	Street Dance	75	6,63
	Street Soccer	44	11,57
	<i>Subtotal</i>	119	8,45
4220 Korsør	Street Soccer	25	10,56
	<i>Subtotal</i>	25	10,56
4230 Parkvej	Street Basket	8	7,88
	Street Soccer	19	11,79
	<i>Subtotal</i>	27	10,63
4300 Bjergmarken	Street Basket	34	8,47
	Street Dance	17	5,06
	<i>Subtotal</i>	51	7,33
4700 Kalbyris	Street Dance	5	12,20
	Street Soccer	6	7,83
	<i>Subtotal</i>	11	9,82
4700 Sydbyen	Street Basket	34	6,29
	Street Dance	56	6,55
	Street Soccer	1	9,00
	<i>Subtotal</i>	91	6,48
5000 Rising	Street Soccer	55	10,42
	<i>Subtotal</i>	55	10,42
5220 Korsløkken	Street Dance	38	6,24
	<i>Subtotal</i>	38	6,24
5240 Vollsmose	Street Basket	63	10,22

	Street Dance	29	4,59
	<i>Subtotal</i>	92	8,45
6400 Stenbjergparken	Street Soccer	36	19,56
	<i>Subtotal</i>	36	19,56
6400 Søgræsvej	Street Basket	16	8,81
	Street Dance	29	8,69
	<i>Subtotal</i>	45	8,73
7400 Holtbjerg	Parkour	10	23,70
	Street Dance	38	14,08
	Street Soccer	90	17,12
	<i>Subtotal</i>	138	16,75
7400 Lyngbyen	<i>Street Dance</i>	6	7,50
	<i>Subtotal</i>	6	7,50
8700 Sundparken	Parkour	26	5,35
	Street Dance	14	2,86
	Street Soccer	31	8,87
	<i>Subtotal</i>	71	6,39
8700 Sønderbro	<i>Street Dance</i>	6	3,50
	<i>Street Soccer</i>	23	5,74
	<i>Subtotal</i>	29	5,28
9000 Skelagergårdene	<i>Parkour</i>	18	3,22
	<i>Street Basket</i>	16	6,06
	<i>Street Dance</i>	9	2,56
	<i>Subtotal</i>	43	4,14
9220 Grønnegården	<i>Street Basket</i>	13	6,31
	<i>Subtotal</i>	13	6,31
<b>I ALT</b>		1.547	8,38

\* Antal gennemførte træninger indrapporteret af den ansvarlige træner.

\*\* Eksklusiv aflyste træninger pga. sygdom, uro i lokalområdet eller dårligt vejr (sidstnævnte gælder kun udendørs aktiviteter)

### 3.6 Street GAME arrangementer

I maj og juni afholdes en række endags arrangementer kaldet Street GAME i de forskellige boligområder rundt om i hele Danmark. Street GAME er både en fem timers træningsdag, hvor gadeidræt og streetkulturen er i centrum, og officielt kvalifikationsstævne til DM i street basket. Finalerne afvikles ved GAME Finals i samarbejde med Danmarks Basketball-Forbund (læs mere under GAME Finals).

Ved Street GAME trænes der street basket (og street soccer, hvis denne aktivitetstype indgår i GAME Zonens forårssæson) samt street dance med dygtige trænere og instruktører,

og der afvikles konkurrencer og turneringer. Derudover er der mulighed for at deltage i street art. DJ's spiller hele dagen, og ved flere af arrangementerne indgår også en mindre live hip-hop koncert.

Tabel 6. Street GAME arrangementer 2014

GAME Zone	Dato	Vejrtype	Deltagere*
2200 Mjølnerparken	27. Maj	Sol	175
2605 Brøndby Nord	12. Juni	Sol	200
2610 Kærene	6. Juni	Regn	100
2640 Charlottesager	28. Maj	Sol/skyet	80
2650 Avedøre	10. Juni	Sol	80
2750 Hedegården	13. Juni	Sol/skyet	80
2860 Gladsaxe	5. Juni	Regn	180
4000 Æblehaven	11. Juni	Skyet	80
4200 Ringparken	4. Juni	Sol	200
4300 Bjergmarken	14. Juni	Sol	50
4700 Sydbyen	3. Juni	Sol/skyet	200
5240 Vollsmose	2. Juni	Sol	250
6400 Søgræsvej	1. Juni	Skyet	130
7400 Holtbjerg	29. Maj	Sol	160
8700 Sundparken	31. Maj	Sol	180
9000 Skelagergårdene	30. Juni	Sol	120
<b>Deltagere i alt</b>			<b>2.265</b>
<b>Gennemsnit pr. Street GAME</b>			<b>142</b>

\* Se mere udførlig statistik over deltagelse ved Street GAME arrangementerne under *Årets resultater*

### 3.7 GAME Finals

Forårets og sommerens aktiviteter kulminerer ved en stor begivenhed med både 3-mod-3 street basket turnering, street soccer og street dance workshop og opvisning, som kaldes GAME Finals.

Tidligere år er GAME Finals blevet afviklet på Rådhuspladsen, Israels Plads samt i Carlsberg Byen i København. I 2014 blev GAME Finals afholdt over to dage på Gunnar Nu Hansens Plads i København. Samtidig blev samarbejdet med Danmarks Basketball-Forbund og det internationale basketball-forbund (FIBA) styrket.

Ved GAME Finals dyster spillere fra de forskellige GAME zoner og andre tilmeldte hold mod hinanden i forskellige rækker for både drenge og piger. Udover street basket turneringen er der i løbet af dagen street dance workshop med deltagere fra landets GAME zoner, som afsluttes med en danseopvisning. Desuden byder dagene på parkour jam, slam dunk contest, all style dance battle samt musik ved en række erfarne hiphop DJs osv.

Statistik for deltagelse ved GAME Finals findes under Kapitel 5: Årets resultater.

### 3.8 Medlemskab af GAME

GAME giver mulighed for at indmelde sig i Foreningen GAME. Tanken er, at medlemmer hermed knytter sig mere til aktiviteterne og trænere/frivillige såvel som til organisationen som sådan - medlemskab har dermed et metodisk sigte.

De unge har flere fordele af at melde sig ind i GAME, hvilket koster 50 kroner for et år:

- De kan træne gratis med GAME i alle landets GAME zoner i alle idrætsdiscipliner
- De modtager en medlemsgave, såfremt de er 10-18 år og aktive i en GAME zone
- De kan stille op i kvalifikationsturneringen til DM i street basket, som afvikles i forbindelse med Street GAME arrangementerne
- De kan deltage gratis ved GAME Finals

GAME er i 2014 overgået til et nyt digitalt tilmeldingssystem, hvor der desværre er oplevet visse udfordringer med registreringen af tilmeldte medlemmer. Det betyder at flere deltagere har tilmeldt sig via de lokale frivillige, men at registreringen i det centrale online system er gået tabt eller registreret som medlemmer af GAME's aktiviteter, der ligger udenfor Your GAME programmet. Ved udgangen af december 2014 er der registreret 678 tilmeldte medlemmer til Your GAME programmet, mens over 7.500 fulgte med via hhv. Nyhedsbrev og Facebook. Medlemssystemet er nu opdateret til at kunne give et retvisende overblik fremadrettet.

Tabel 7. Your GAME medlemmer 2014

	Medlemmer	Drenge	Piger
I alt	678	512	165
Procent		68%	32%

### 3.9 Lokale styregrupper

Som følge af Your GAME programmets fokus på lokal forankring af aktiviteterne er der i 2011-14 etableret lokale styregrupper i samtlige GAME zoner. I praksis har det betydet, at GAME's lokale samarbejdspartnere har haft mulighed for at invitere andre relevante parter med i en styregruppe på 3-6 personer. GAME er repræsenteret i styregruppen i kraft af en programkoordinator.

I 2014 er styregruppemøderne blevet afholdt løbende, og der er således både blevet truffet beslutninger forud for sæsonstart om vigtige arrangementer og tiltag og evalueret på indsatsen. Endvidere har møderne fungeret som et netværk og bindeled til lokalområdet. Det er således en vigtig udvikling at samarbejdspartnere fra hovedzoner og sattelitzoner i nærheden af hinanden holder fælles styregruppemøde. Ved flere styregruppemøder er også GAME zonen's trænere og frivillige blevet inviteret med for også at inddrage disse i koordinering og planlægning - samt for at få deres oplevelser delt med styregruppen.

### 3.10 Almennyttige lokale projekter (Street projekter)

At iværksætte almennyttige projekter har det formål at give unge fra de udsatte boligområder mulighed for at gøre noget godt for området (og dermed også for sig selv). Ved at gennemføre - og evt. udvikle og planlægge - konkrete og overskuelige projekter i deres boligområde, vil de unge få indblik i, hvad det vil sige at skulle indgå i en samarbejdsrelation

omkring gennemførelsen af et projekt, der kommer andre til gavn. Redskaber, de unge også vil kunne drage nytte af i andre sammenhænge senere i livet som f.eks. på uddannelser og arbejdsmarkedet.

At de unge gennemfører Street projekterne har samtidig det delformål, at Street projekterne kan medvirke til en positiv synliggørelse i boligområder. Af samme grund er det essentielt, at Street projekterne finder sted i gaderummet, således at de unges arbejde er synligt for andre beboere i boligområderne - så den ansvarsfølelse, de unge viser overfor nærmiljøet og boligområdets faciliteter, indvirker på både dem selv og andre. Der er afviklet street projekter i 11 områder, der spreder sig over renhold og skraldeindsamling omkring boldbaner og fællesarealer, opstregning af baner, udsmykning af facader og containere til opbevaring, samt netværksaftener med oplæg og samvær.

### **3.11 Playmaker uddannelse**

Playmaker er en uddannelse for unge mellem 16 og 21 år, der vil gøre en forskel for andre børn og unge i deres eget boligområde med udgangspunkt i sport og streetkultur. På uddannelsen lærer de unge at arbejde sammen med andre og tage lederskab og ansvar. Der er også sports-workshops, hvor kommende Playmakers bliver trænet af professionelle instruktører.

Uddannelsen skal medvirke til lokal forankring ved at styrke de lokale ressourcer, idet de unge Playmakers efter endt uddannelse vil være rustet til at tage medansvar for GAME aktiviteterne - og for viderefølelsen af dem. Desuden bidrager Playmaker uddannelsen til GAME's overordnede formål: At arbejde for, at unge tager personligt ansvar, og at boligområdernes sociale kapital forøges.

Kandidaterne på årets Playmaker-hold blev udvalgt via en ansøgningsproces med indsendelse af en ansøgning og et efterfølgende optagelsesinterview. Årets Playmaker uddannelse startede op i november 2013 og fejret ved en ceremoni i oktober 2014.

For de ansøgere, som optages på uddannelsen, er deltagelsen gratis og betyder for den enkelte unge, at hun/han:

- Deltager i tre weekendseminarer
- Efter de tre seminarer skal i praktik hos GAME, dvs. have en funktion i en GAME zone
- Efter endt uddannelse udnævnes til Official GAME Playmaker og motiveres til at lave GAME aktiviteter sammen med GAME's andre frivillige i boligområdet

Playmaker uddannelsen er primært for unge piger og drenge mellem 16-21 år fra de områder, hvor GAME laver aktiviteter, og som brænder for en eller flere af de gadeidrætsgrene, som GAME praktiserer - eller på sigt kan komme til at udbyde.

### **3.12 Playmaker uddannelsens forløb**

Playmaker uddannelsen havde første weekend seminar i november, mens anden og tredje weekend-seminar lå i januar og marts. I den efterfølgende praktikperiode var den enkelte Playmaker med til at træne et hold i en GAME zone 1-2 gange om ugen om eftermiddagen/aftenen, som forløb over en måned i maj, juni og august.

I løbet af de forskellige Playmaker seminarer har der været fokus på begreber som gadeidræt, selvudvikling, lederskab og ansvar - disse er blevet indarbejdet i praktiske og konkrete sportsøvelser såvel som i gruppesession, hvor der var rum for refleksioner og diskussioner. Det har ydermere været et formål med weekendseminarerne at skabe en sjov, aktiv og udfordrende atmosfære, som har dannet grobund for nye venskaber såvel som både sportslig og personlig udvikling. Formålet med weekend seminarerne har endvidere været, at forberede de unge på at komme ud i praktik i en GAME zone.

Som afslutning på Playmaker uddannelsen 2014 blev der holdt Playmaker Graduation den 24. oktober i GAME København. Her var Playmakers fra hele landet samlet og fik overrakt deres uddannelsesbevis. Efter overrækkelsen var huset fuld af GAME deltagere, medarbejdere, trænere, frivillige, Playmakers og samarbejdspartnere. Der var endvidere live musik, basket- og fodboldturneringer samt dansebattle.

I oktober deltog de nyuddannede og ældre Playmakers sammen med frivillige fra hele landet til en workshop- og udviklingsdag kaldet GAME Gathering. Her var fokus på at samle viden og erfaringer fra boligområderne i udviklingen af nye program- og uddannelsesaktiviteter, der skal styrke den lokale organisering og aktiviteterne generelt, så så mange børn og unge som muligt kan blive en del af aktiviteterne.

### **3.13 Etablering og opkvalificering af gadeidrætsanlæg**

En målsætning i Your GAME programmet er at arbejde hen imod etablering af flere faciliteter som det allerede etablerede GAME København på Enghavevej i København. Indendørs gadeidrætsfaciliteter, med andre ord, som kan give flere unge rundt om i landet mulighed for at dyrke deres interesse for gadeidrætter såsom street basket, street soccer, street dance og parkour - også når det er koldt og vådt udenfor. Vigtige skridt på vejen mod realisering af denne målsætning er dels at styrke de generelle muligheder for at dyrke gadeidræt, dels at finde samarbejdspartnere og mulige donorer. At skabe bedre forhold omkring gadeidrætten er derfor en fortløbende proces.

I løbet af programperioden 2011-14 har ialt ni af Your GAME programmets boligområder fået opgraderet deres eksisterende udendørs gadeidrætsanlæg - der hvor GAME Zone aktiviteterne foregår - eller fået etableret et helt nyt gadeidrætsanlæg. Disse ni GAME zoner er (1) Sundparken/Horsens, (2) Kærene/Rødovre, (3) Sydbyen/Næstved, (4) Søgræsvej/Sønderborg, (5) Brøndby Nord, (6) Holtbjerg/Herning (7) Vollsmose/Odense, (8) Aalborg Øst/Aalborg og (9) Ringparken/Slagelse.

Initiativet gennemføres med ekstraordinær støtte fra Realdania.

Som et resultat af gode resultater og erfaringer skabt i GAME's gadeidrætshus på Enghavevej har Realdania, TrygFonden og Nordea-fonden valgt at støtte etableringen af yderligere 3 GAME huse i Danmark. Med etablerings- og diftsstøtte fra Esbjerg kommune bliver Esbjerg første by uden for København, der etablerer et hus. GAME er pt. i dialog med flere interesserede kommuner omkring etableringen af yderligere huse.

## 4. ÅRETS RESULTATER

I det nedenstående opgøres i statistisk form resultaterne af årets aktiviteter under Your GAME programmet. Tallene stammer primært fra elektroniske indrapporteringer, som GAME's trænere udfører efter hver enkelt træning, og fra optællinger/vurderinger foretaget af medarbejdere, trænere og/eller frivillige i GAME ved arrangementer (se mere om metode i bilag 2).

### **GAME zone aktiviteter**

Fremmøder ved Your GAME aktiviteter i 2014:

Tabel 9. Your GAME fremmøder 2014 – oversigt

	Total	Piger	Piger %	Fremmøder/deltagere m. anden etnisk baggrund	Fremmøder/deltagere med anden etnisk baggrund i %	Alders-gennemsnit
GAME zoner	13.247	4.354	33%	10.657	80%	12,8
Street GAME	2.265	730	32%	1.500	66%	13,0
GAME Finals	832	146	17,50%	480	57%	17,5
<b>I alt</b>	<b>16.344</b>	<b>5.230</b>	<b>32%</b>	<b>12.637</b>	<b>77%</b>	<b>14,4</b>

### 4.1 GAME træninger - fremmøder

Tabel 10. GAME zone fremmøder 2014\*

GAME Zoner*	Street basket		Street dance		Street soccer		Parkour		Fremmøder i alt	Pct. Med anden etnisk baggrund
	Piger	Drenge	Piger	Drenge	Piger	Drenge	Piger	Drenge		
2200 Blågården	-	-	396	-	-	-	-	-	<b>396</b>	88,38
2200 Haraldsgade	18	212	-	-	-	-	-	-	<b>230</b>	67,39
2200 Mjølnerparken	96	70	-	-	75	513	-	-	<b>754</b>	95,76
2605 Brøndby Nord	369	331	137	-	-	-	-	-	<b>837</b>	87,46
2610 Kærene	82	170	-	-	50	112	5	2	<b>421</b>	69,83
2635 Ishøj	-	-	-	-	-	98	-	-	<b>98</b>	75,51
2640 Charlotteager	-	-	47	-	2	279	1	90	<b>419</b>	73,03
2650 Avedøre	11	223	79	3	-	-	-	21	<b>337</b>	34,42
2660 Brøndby Strand	17	-	151	4	-	-	-	-	<b>172</b>	91,28
2750 Hedegården	-	10	162	1	5	314	-	-	<b>492</b>	37,40
2860 Gladsaxe	70	63	20	4	-	-	-	33	<b>190</b>	57,37
4000 Hedebo parken	-	-	98	-	-	-	-	-	<b>98</b>	78,57
4000 Æblehaven	12	109	20	-	-	125	-	-	<b>266</b>	75,56



4200 Ringparken	-	-	484	13	-	509	-	-	<b>1006</b>	99,90
4220 Korsør	-	-	-	-	39	225	-	-	<b>264</b>	86,74
4230 Parkvej	14	49	-	-	1	223	-	-	<b>287</b>	93,38
4300 Bjergmarken	26	262	86	-	-	-	-	-	<b>374</b>	36,63
4700 Kalbyris	-	-	61	-	10	37	-	-	<b>108</b>	31,48
4700 Sydbyen	2	212	367	-	8	1	-	-	<b>590</b>	85,93
5000 Rising	-	-	40	533	-	-	-	-	<b>573</b>	90,92
5220 Korsløkken	-	-	232	5	-	-	-	-	<b>237</b>	98,73
5240 Vollsmose	16	628	47	86	-	-	-	-	<b>777</b>	96,91
6400 Stenbjergparken	-	-	-	-	-	704	-	-	<b>704</b>	99,72
6400 Søgræsvej	-	141	252	-	-	-	-	-	<b>393</b>	71,76
7400 Holtbjerg	13	-	521	-	2	1539	16	221	<b>2312</b>	77,38
7400 Lyngbyen	-	-	45	-	-	-	-	-	<b>45</b>	100,00
8700 Sundparken	-	-	38	2	45	230	14	125	<b>454</b>	89,43
8700 Sønderbro	-	-	21	-	7	125	-	-	<b>153</b>	88,89
9000 Skelagergårdene	3	94	23	-	-	-	-	58	<b>178</b>	44,94
9220 Grønnegården	5	77	-	-	-	-	-	-	<b>82</b>	63,41
<i>Subtotal</i>	<i>754</i>	<i>2651</i>	<i>3327</i>	<i>651</i>	<i>244</i>	<i>5034</i>	<i>36</i>	<i>550</i>	<i>-</i>	<i>-</i>
<b>I alt fremmøder i GAME zoner</b>		<b>3405</b>	<b>3978</b>			<b>5278</b>		<b>586</b>	<b>13247</b>	<b>76,27%</b>

\* Antal deltagere indrapporteret af den ansvarlige træner

## 4.2 Street GAME arrangementer - deltagere

Tabel 11. Street GAME deltagere 2014

GAME Zone	Antal deltagere	Antal piger	Antal drenge	Antal m. anden etnisk baggrund i pct.	Gnst. alder i år
2200 Mjølnerparken	175	80	95	86%	11
2605 Brøndby Nord	200	50	150	75%	14
2610 Kærene	100	30	70	50%	12
2640 Charlotteager	80	30	50	88%	12
2650 Avedøre	80	20	60	50%	13
2750 Hedegården	80	25	55	50%	13
2860 Gladsaxe	180	80	100	56%	14
4000 Æblehaven	80	20	60	63%	15
4200 Ringparken	200	60	140	70%	12
4300 Bjergmarken	50	20	30	60%	14
4700 Sydbyen	200	70	130	30%	12
5240 Vollsmose	250	75	175	100%	13

6400 Søgræsvej	130	30	100	62%	12
7400 Holtbjerg	160	40	120	75%	13
8700 Sundparken	180	60	120	56%	13
9000 Skelagergårdene	120	40	80	58%	15
<b>I alt</b>	<b>2.265</b>	<b>730</b>	<b>1.535</b>	<b>66%</b>	<b>13</b>

### 4.3 GAME Finals

Tabel 12. GAME Finals 2014

	Deltagere i alt ved GAME Finals 2012	Antal deltagere ved street dance workshop/opvisning	Antal spillere ved street soccer turnering	Antal deltagere til parkour jam	Antal basket spillere ved GAME Finals
Piger	146	80	0	10	56
Drenge	686	20	230	20	364
<b>I alt</b>	<b>832</b>	<b>100</b>	<b>230</b>	<b>30</b>	<b>472</b>

### 4.4 Playmaker uddannelse

Tabel 14: Playmaker

	Antal ansøgere til Playmaker uddannelsen	Antal unge optagede på Playmaker uddannelsen	Heraf tidligere GAME zone deltagere (pct)	Antal unge der gennemførte uddannelsesseminarer	Antal unge der gennemførte uddannelsesforløb samt praktik og praktikrapport
Piger	16	16	30%	8	8
Drenge	42	32	40%	22	22
<b>I alt</b>	<b>58</b>	<b>48</b>	<b>37%</b>	<b>30</b>	<b>30</b>

### 4.5 Videndeling

GAME har i 2014 givet flere oplæg ved konferencer, debatter mv., ligesom organisationen har deltaget i den offentlige debat og medvirket i udviklingscamps. I årets løb har organisationen således været populær at involvere og lære fra. Ikke mindst på grund af organisationens efterhånden mangeårige, innovative arbejde med at engagere unge i udsatte boligområder til at dyrke idræt samt den progressive indsats for at skabe bedre muligheder for unge overalt i landet til at dyrke den enten semiorganiserede eller selvorganiserede gadeidræt.

---

## 5. AFRUNDING

Denne statusrapport har hovedsageligt til hensigt at præsentere resultaterne af de aktiviteter og tiltag, som i 2014 er blevet udfoldet under Your GAME programmet.

Afslutningsvis skal det nævnes, at der som nævnt i indledningen blev udarbejdet en ekstern undersøgelse fra en forskergruppe fra Syddansk Universitet. Denne havde i højere grad end nærværende statusrapport til opgave at anskue Your GAME programmet ud fra de målsætninger, som er blevet opstillet i programbeskrivelsen.

Evalueringen viser, at GAME's indsats i de udsatte boligområder styrker den sociale kapital og særligt rammer plet i forhold til rekruttering og fastholdelse af deltagerne (SDU, 2013). Syv ud af ti børn har anden etnisk baggrund end dansk og over halvdelen kommer fra familier, hvor det kun er den ene eller slet ingen af forældrene, som har et arbejde. De unge opfatter GAME's aktiviteter som både relevante og meningsfulde og ikke mindre end 72 % af deltagerne synes 'super godt' om aktiviteterne. Af den gruppe, som var mindst fysisk aktive, da de startede i GAME, bliver 41 % idrætsaktive i anden sammenhæng ved siden af GAME.

SDU's evaluering peger dog også på, at GAME i endnu højere grad bør styrke det lokale engagement, da målet om at bygge bro til foreningslivet kun delvist er lykkedes. Derudover bør GAME ændre rekrutterings- og uddannelsesstrategi af frivillige, så den socialfaglige viden højnes. Dette vil gøre GAME i stand til at nå flere, af de mest udsatte børn og unge.

Disse anbefalinger vil GAME søge at implementere i kommende sæsoner. Samtidig lægges der op til en større omlægning af programmet fra 2015 og frem, hvor fokus på de unges egne ressourcer som instruktører samt etablering af GAME lokalafdelinger vil være i centrum.

---

## Bilag 1: Oversigt over Your GAME programmets aktiviteter

YOUR GAME består af en række flerårige programaktiviteter i hvert af de udsatte boligområder. Fokus er at skabe større lokalt ejerskab: GAME bliver deres ansvar. Det betyder i praksis, at målgruppen, lokale samarbejdspartnere, frivillige og foreninger får et medansvar for planlægning og gennemførelse af idrætsaktiviteterne.

Your GAME programmets ni aktiviteter supplerer og understøtter GAME's eksisterende koncept.

1. Gadeidrætsaktiviteter tilbydes i hvert enkelt udsat boligområde ud fra dets ønsker og faciliteter. Udover street basket og street dance vil idrætsgrenene street soccer og parkour<sup>1</sup> give mange indgange til de unges interesser.
2. Playmaker er et koncept, hvor GAME tilbyder egnede deltagere i GAME's aktiviteter at indgå i et uddannelsesforløb, hvor de gradvist overdrages større ansvar i forbindelse med lokale gadeidrætsaktiviteter og fx bliver instruktører i deres eget eller i nærliggende boligområder. Gennem kurser, coaching m.m. kommer Playmakers til at spille en aktiv rolle på lokalt plan og dele deres glæde ved idrætten med naboer og yngre søskende. Også frivillige vil blive uddannet til at koordinere lokale aktiviteter.
3. Lokal kapacitetsopbygning indgår som et led i en struktureret overdragelsesproces og gør lokalområderne i stand til at udnytte områdets gadeidrætsfaciliteter og potentialer maksimalt efter endt programperiode. Etablering af lokalt forankrede styregrupper inddrager lønnede og ulønnede kræfter aktivt i organiseringen af gadeidrætsaktiviteterne.
4. Almennyttige lokale projekter er tiltag, hvor unge i målgruppen støttes i at påtage sig overskuelige, lokale projekter, som bidrager positivt til lokalområdet, og som koordineres af frivillige.
5. Mesterskabs-arrangementer benytter konkurrenceformen til at skabe tilknytning og stolthed i målgruppen.
6. Virtuel arena for gadeidrætsaktiviteter er et online-medie, GAME vil udvikle som middel, for at bl.a. Playmakers nemt kan igangsætte lokale initiativer, der understøtter forankringen.
7. Opgradering og nyetablering af gadeidrætsfaciliteter vil forbedre eksisterende og anlægge nye udendørs idrætsanlæg, så de lever op til gadeidrættens mange nye populære former.
8. Videndeling af gadeidrættens potentialer via afholdelse af konference og produktion af publikation.
9. Etablering af indendørs gadeidrætsanlæg - i lighed med GAME København (Tidl. StreetMekka), der åbnede i København i 2010 - i landets øvrige regioner er noget, som GAME vil arbejde for.

---

<sup>1</sup> Fra 2013 trådte parkour i stedet for Street Fit som én af GAME's fire aktiviteter.

---

## Bilag 2: Metode

Størstedelen af det statistiske materiale, som er blevet præsenteret ovenfor (i kapitlerne 3-5), stammer fra dataindsamling på forskellige niveauer såsom de elektroniske indrapporteringer, den enkelte GAME træner har til opgave at foretage efter hver enkelt træning. Disse indrapporteringer skal i reglen foretages snarest muligt efter en træning - og senest 48 timer efter træningens afslutning. GAME kan herefter trække data ud fra denne database.

Trænerens opgave er bl.a. at angive følgende i indrapporteringen:

- Antal fremmødte ved træningen
- Antal af de fremmødte som var piger
- Antal af de fremmødte som har en anden etnisk baggrund end dansk
- Gennemsnitsalderen på de fremmødte
- Under hvilke vejrtilstande træningen blev gennemført

Hvor det ikke har haft med de faste, ugentlige træninger i GAME Zonerne at gøre, men derimod med større arrangementer som Street GAME og GAME Finals, påhviler det den ansvarlige GAME projektleder på dagen at notere - eller på baggrund af tilmeldinger at angive - bl.a.:

- Antal deltagere
- Antal deltagere ved de enkelte aktiviteter
- Vejrtilstande

Andre af de data, som ovenfor er blevet fremlagt udtrækkes enten af de online systemer, som GAME anvender, bl.a. til at håndtere medlemskab af GAME, eller fra interne opgørelser og logbøger som GAME's projektledere fører over bl.a. trænere, frivillige, styregrupper, almennyttige street projekter og Playmaker uddannelsen.

---

## Bilag 3: GAME's organisering

GAME's bestyrelse er organisationens øverste myndighed og består pt. af 9 medlemmer, der vælges for en 2-årig periode. Bestyrelsen har formelt set det økonomiske og juridiske ansvar, men bestyrelsens arbejde er ligeledes af rådgivende karakter. Bestyrelsen mødes 4-6 gange om året og bestod i 2012 af følgende medlemmer:

- Formand Vibeke Frank, tidligere HR-chef i Carlsberg Breweries
- Anders Monrad Rendtorff, Vice President i Coloplast
- Flemming Strøm, viceadministrerende direktør i Boligselskabet KAB
- Thomas Ravn-Pedersen, sekretariatsleder i NGO Forum - 2015 kampagnen
- Katrina Feilberg, Rådgiver, Rostra Kommunikation
- Mia Nyegaard, Strategisk Rådgiver
- Leif Lønsmann, Koncerthuschef, DR
- Gurpaul Singh Rehal, Leder af Idrætsinstitution

Repræsentantskabet består af op til 40 medlemmer, heriblandt foreningsmedlemmer, trænere og frivillige. Repræsentantskabet fungerer som bindeleddet mellem GAME's medlemmer og den daglige ledelse og har til opgave at vælge bestyrelsesmedlemmerne ved de årlige generalforsamlinger.

Personer, der ønsker at sidde i repræsentantskabet, kan indstilles eller indstille sig selv ved at sende en skriftlig begrundet anmodning vedlagt CV til bestyrelsen, hvorefter bestyrelsen afgør - ved simpelt flertal - om en person skal optages i repræsentantskabet.

GAME har i 2014 sammenlagt haft 9 og en halv fuldtidsansatte samt seks deltidsansatte studentermedhjælpere, hvoraf ca. halvdelen af ressourcerne har været bundet op på Your GAME programmet. På kontoret på Enghavevej 82 D i København, har der desuden været tilknyttet 5 praktikanter på fuldtid i årets første 6 måneder samt 5 praktikanter i årets sidste halvår.