

# YOUR GAMES

## STATUSRAPPORT 2011



---

## YOUR GAM3 STATUSRAPPORT 2011

København, december 2011

© GAM3 - Urban Sports Organization

Copyright inkluderer både tekst og billeder. Der kan frit citeres fra rapporten med angivelse af kilde.

Download: Rapporten kan downloades fra <http://GAM3.dk/publications>

Rapporten er udarbejdet af GAM3

GAM3 er en dansk baseret non-profit organisation, som med støtte fra bl.a. Satspuljen gennem de sidste ni år har arrangeret gadeidræt med særligt fokus på udsatte unge. Med en søster-organisation i Libanon har GAM3 siden 2007 også udfoldet konceptet i Mellemøsten med en vision om at forebygge konflikt og marginalisering.

GAM3

Enghavevej 82 D, 2.

2450 København SV

Tlf: 7020 8323

E-mail: [hello@GAM3.dk](mailto:hello@GAM3.dk)

Web: <http://GAM3.dk>

CVR-nr.: 27213308

## GAM3 takker donorer og sponsorer for støtten i 2011:

### Donorer:

Social- og Integrationsministeriet  
Edith og Godtfred Kirk Christiansens Fond  
Bikubenfonden

Nordea-fonden  
Realdania  
Den Amerikanske Ambassade

### Hovedsponsorer:

MTV  
Urban

### A-Sponsorer:

Nike  
Nordic Sugar  
Boxvox

### Produktsponsorer:

Podio  
enavn.dk  
ALIS  
Aller  
CityFellaz  
Clinique  
Cramo  
Europcar  
Nivea  
Red Bull

### Projektsponsorer:

Carlsberg Group  
Lejerbo, Den boligsociale helhedsplan  
Ressourcecenter Ydre Nørrebro  
Nørrebro Lokaludvalg  
Amager Øst Lokal Udvalg  
Brøndby Boligselskab, Fælleshuset  
Nordlys  
AAB  
Boligområdet Kærene/Bybjerg  
Høje-Taastrup Kommune - Team  
Sundhedsfremme  
"Mennesker mødes i Gadehavegård"

Fritidsbutikken  
Avedøre Boligselskab  
Sjov Lørdag  
Avedøre for Alle  
Boligselskabet Baldersbo  
Roskilde Kommune  
Boligselskabet Sjælland  
Oasen  
Næstved Kommune, Kultur &  
Fritidsafdelingen  
Odense Kommune  
Vollmose Fællesdrift

SALUS Boligadministration Amba  
Sønderborg Kommune, Center for  
Kultur  
Kulturama  
Aarhus Kommune  
Horsens Kommune, Sund By  
Sundparkhallen  
Østbasen  
Aalborg Kommune  
Det Obelske Familiefond  
Aalborg Kommune - Sundhed og  
Bæredygtig Udvikling

---

## INDHOLDSFORTEGNELSE

1. Indledning	s. 4
2. Om Your GAM3	s. 4
3. Årets aktiviteter	s. 6
3.1. GAM3 Zones	s. 6
3.2. Trænere og instruktører	s. 6
3.3. Frivillige	s. 7
3.4. Boot Camp seminar	s. 8
3.5. GAM3 Zones træninger	s. 8
3.6. Street GAM3 arrangementer	s. 10
3.7. GAM3 Finals	s. 11
3.8. Medlemskab af GAM3	s. 12
4. Årets nye tiltag	s. 13
4.1. Lokale styregrupper	s. 13
4.2. PlayMaker uddannelse	s. 13
4.3. Almennyttige lokale projekter	s. 13
4.4. Etablering og opkvalificering af gadeidrætsanlæg	s. 14
5. Årets resultater	s. 14
5.1. GAM3 træninger – fremmøder	s. 15
5.2. Street GAM3 arrangementer	s. 15
5.3. GAM3 Finals	s. 16
5.4. Lokale styregrupper	s. 16
5.5. PlayMaker uddannelse	s. 17
5.6. Almennyttige lokale projekter	s. 17
6. Virkninger og effekter af Your GAM3 programmet i 2011	s. 18
6.1. GAM3 deltagernes fysiske aktiviteter	s. 18
6.2. GAM3 deltagernes læring og selvopfattelse	s. 20
6.3. GAM3's indvirkning på boligområdet	s. 21
7. Afrunding	s. 22
Bilag 1: Oversigt over Your GAM3 programmets aktiviteter	s. 23
Bilag 2: Metode	s. 24
Bilag 3: GAM3's organisering	s. 25

---

## 1. INDLEDNING

GAM3 valgte i 2011 at kalde det fireårige program, som blev igangsat samme år, for Your GAM3. Heri ligger, at GAM3 i højere grad end tidligere har sat sig som mål at forankre ikke bare aktiviteterne, men også metoderne lokalt. I de udsatte boligområder, hvor GAM3 arbejder, er det formålet:

- At gadeidrætten anvendes i former, som er særligt brugbare for minoritetsunge, så de styrkes i at **tage medansvar for fremtidens samfund**
- At udsatte boligområder over en flerårig periode opnår **sundhedsmæssige og sociale forandringer** via gadeidrætten
- At der sker en **udvikling og udvidelse af sunde idrætsvaner, foreningstyper og frivillighedsformer**, som tilgodeser både de unges værdier og samfundets behov

Denne statusrapport over resultaterne af Your GAM3 i 2011 er kvantificerbare øjebliksbilleder, der peger mod mål og resultater med mere langsigtede perspektiver.

Eksempelvis er en af Your GAM3's væsentligste satsninger en PlayMaker uddannelse, som optager unge i alderen 16-21 år – fortrinsvis fra boligområder med Your GAM3 aktiviteter – på et uddannelsesforløb med flere målsætninger: På sigt at indlemme dem i GAM3, fx som trænere/instruktører; at lære dem om GAM3's metode, så de kan videreføre kompetent træning i gadeidrætter; at give hver og én af dem en mulighed for at udvikle sig og opnå nye kompetencer; og at 'gøde' en ressourcestærk ung med lyst og mod til at tage ansvar i det område de selv bor i eller er opvokset i.

I denne statusrapport vil vi formidle resultatet af PlayMaker uddannelsen som en opgørelse over, hvor mange unge der er rekrutteret og undervejs med at blive 'PlayMakere'. Men det egentlige resultat af satsningen vil tidligst vise sig til næste år, når vi ved, hvor mange unge, der har gennemført uddannelsen og hvor mange af dem som fortsætter tilknytningen til GAM3, evt. som trænere/instruktører.

Your GAM3 programmet er således i sin metode langsigtet og målrettet en styrkelse af dels de unge deltagere, dels boligområderne. Your GAM3 skal overordnet bedømmes på sin evne til at lykkes med dette. Denne statusrapport giver et billede af, hvor godt undervejs GAM3 er med at opfylde målene for Your GAM3 programmet.<sup>1</sup>

## 2. OM YOUR GAM3 PROGRAMMET

GAM3 har som organisation eksisteret siden 2002. Frem til og med 2010 har organisationen, dens størrelse, omfang, metode og aktiviteter løbende forandret sig, hvilket man kan forvise sig om ved at læse evalueringer, årsrapporter samt interne og eksterne undersøgelser fra denne årrække.

I perioden 2007-2010 var GAM3 finansieret hovedsagelig via en Satspuljebevilling, og en række målsætninger og succeskriterier var i den sammenhæng i fokus.

Fra 2011 støttes GAM3 via en ny fireårig Satspuljebevilling. Denne støtte går til programmet Your

---

<sup>1</sup> Ønskes det at sammenligne de opnåede resultater i 2011 med resultater fra tidligere år, kan det anbefales at se i "Evaluering af GAM3 Danmark 2007-2010", som kan downloades på GAM3's hjemmeside: <http://www.gam3.dk/index.php/about-publications>

.....

GAM3, som sammenlignet med GAM3's tidligere projekt(er) indfører en højere grad af lokal beslutningsdygtighed, fleksibilitet og forankring. I den optik er GAM3 og GAM3's aktiviteter og tiltag et middel til, at aktører i boligområderne selv kan varetage gadeidrætsaktiviteter på en succesfuld og ansvarlig måde. Gadeidrætsaktiviteterne skal blive 'deres' – heraf navnet *Your GAM3*.

GAM3 har derfor arbejdet målrettet på at udvikle og tilpasse sin metode og form for 2011-2014. Det har medført en række ændringer i det koncept, som alle med kendskab til GAM3 – og særligt lokale samarbejdspartnere – har 'vænnet sig til'. Disse ændringer har betydet, at:

- Der i 2011 blev reduceret kraftigt i antallet af GAM3 Zones – dvs. de boligområder som GAM3 laver aktiviteter i, sammenlignet med året før. Dette er gjort for at kunne fokusere og intensivere de lokale indsats
- Lokale samarbejdspartnere i højere grad end tidligere er blevet opfordret til at tænke og arbejde langsigtet – for sammen at styre en udvikling mod forankring og lokalt ejerskab
- Your GAM3 omtales som program og ikke som projekt, hvilket indikerer et større tidsmæssigt perspektiv og en omfattende fleksibilitet. (De lokale samarbejdspartnere ved bedre end GAM3, hvad det enkelte boligområde har brug for, og hvornår der er størst behov for aktiviteter.)
- GAM3 er aktivt til stede i boligområderne i programperioden – både som arrangører og afviklere – men fokus vil samtidig være at involvere flere lokale parter, så GAM3 kan lære fra sig og metoden og initiativerne blive lokalt forankrede
- Målgruppen skal involveres – med andre ord de unge, som bor i boligområderne og deltager i GAM3, som motiveres og uddannes til at videreføre aktiviteterne lokalt.

I praksis har det for GAM3's samarbejdspartnere og deltagere medført flere forandringer. Under Your GAM3 programmet vil GAM3 Zones således:

- Etablere lokale styregrupper med flere og relevante lokale samarbejdspartnere og aktører, som sammen planlægger og tager ansvar for GAM3 Zonens profil og sæsonplanlægning og holder fokus på den flerårige indsats
- Give mulighed for – fra styregruppens side – at vælge blandt flere aktivitetstyper: street basket, street soccer, street dance og street fit (fitnessstræning på gadeplan). Alle aktiviteter fungerer som holdtræninger og i samme identitetsprægede rammer
- Rekruttere og uddanne unge i alderen 16-21 år – dvs. aktive eller tidligere deltagere i GAM3 Zonen – til PlayMakers, hvorved de kan blive trænere og tovholdere på lokale gadeidrætsaktiviteter
- At afholde mesterskabslignende arrangementer, idet konkurrenceelementet er efterspurgt blandt deltagerne. Disse 'lokale mesterskaber' kan afvikles i forbindelse med endags arrangementerne Street GAM3, som gennemføres i alle GAM3 Zones i løbet af juni
- Give GAM3 Zone deltagere mulighed for at deltage i overskuelige, lokale almennyttige projekter (kaldet Street projekter), som har til formål at gøre noget for lokalområdet og dermed give de unge en oplevelse af at yde en positiv indsats i området. Målet er samtidig, at de øvrige beboere i boligområdet får et mere anerkendende og positivt syn på de unge.

### 3. ÅRETS AKTIVITETER

#### 3.1 GAM3 Zones

Der blev i 2011 etableret 18 GAM3 Zones, hvoraf langt størstedelen blev videreført fra året før.

Da Your GAM3 programmet har en klar målsætning om at forankre gadeidrætten og GAM3's metode i landets boligområder, er det en vigtig parameter, at GAM3's aktiviteter får mulighed for at eksistere i samme område i flere år. Det giver bedre muligheder for at sikre en bæredygtig lokal forankring.

De 18 GAM3 Zones fordeler sig således:

Tabel 1. GAM3 Zones 2011

Postnr.	GAM3 Zone*	By	Landsdel	Ny i 2011	Forankringsmål
2200	Haraldsgadekvarteret	København	Hovedstadsområdet	Nej	2014
2200	Mjølnerparken	København	Hovedstadsområdet	Nej	2014
2300	Sundbyøster	København	Hovedstadsområdet	Nej	2014
2605	Brøndby Nord	Brøndby	Hovedstadsområdet	Nej	2014
2610	Kærene	Rødovre	Hovedstadsområdet	Nej	2014
2630	Gadehavegård	Høje-Taastrup	Sjælland	Ja	2014
2650	Avedøre	Hvidovre	Sjælland	Nej	2014
2750	Hedegården	Ballerup	Sjælland	Nej	2014
4000	Æblehaven	Roskilde	Sjælland	Ja	2014
4200	Ringparken	Slagelse	Sjælland	Nej	2014
4700	Sydbyen	Næstved	Sjælland	Nej	2014
5240	Vollsmose	Odense	Fyn	Nej	2014
6400	Søgræsvej	Sønderborg	Jylland	Nej	2014
7400	Holtbjerg	Herning	Jylland	Nej	2014
8220	Gellerup	Aarhus	Jylland	Nej	2014
8700	Sundparken	Horsens	Jylland	Nej	2014
9220	Aalborg Øst	Aalborg	Jylland	Nej	2014
9400	Nord	Nørresundby	Jylland	Nej	2014

\* For at oprette en ny GAM3 Zone kræves der lokal medfinansiering på kr. 65.000. Endvidere skal der være lokale kræfter, der vil hjælpe med rekruttering samt afholdelse af træning og andre aktiviteter.

#### 3.2 Trænere og instruktører

I hver GAM3 Zone er der gennemført min. to aktivitetstyper i løbet af 2011, og til hver af disse aktivitetstyper har der været tilknyttet trænere.

Til aktivitetstyperne street basket og street soccer er der som udgangspunkt altid to trænere tilknyttet, til street dance blot en enkelt instruktør, mens street fit (styrketræning på gadeplan) visse steder har haft én og andre steder to instruktører.

Nedenstående tabel viser, hvor mange trænere, der har været tilknyttet aktiviteterne i hver af de 18 GAM3 Zones i løbet af sæsonen. Har der været udskiftning i trænerstaben, er det ikke blevet medtaget, og tallene afspejler altså ikke det samlede antal trænere, som GAM3 har hyret, men antallet af trænere, som ved træningerne har stået for aktiviteten.

Tabel 2. GAM3 trænere og instruktører 2011

GAM3 Zone	Aktivitetstyper	Antal GAM3 trænere	Heraf drenge	Heraf piger	Heraf med anden etnisk baggrund end dansk
2200 Haraldsgade	Street basket, street fit	2 basket, 2 fit	2	2	1
2200 Mjølnerparken	Street basket, street soccer	2 basket, 2 soccer	4	-	2
2300 Sundbyøster	Street basket, street dance	2 basket, 1 dance	2	1	-
2605 Brøndby Nord	Street basket, street dance	2 basket, 1 dance	2	1	1
2610 Kærene	Street basket, street soccer, street fit	2 basket, 2 soccer, 2 fit	4	2	2
2630 Gadehavegård	Street basket, street dance, street soccer	2 basket, 1 dance, 2 soccer	4	1	2
2650 Avedøre	Street basket, street dance, street fit	2 basket, 1 dance, 2 fit	4	1	3
2750 Hedegården	Street basket, street dance, street soccer, street fit	2 basket, 1 dance, 2 soccer, 1 fit	5	1	3
4000 Æblehaven	Street basket, street soccer	2 basket, 2 soccer	4	-	1
4200 Ringparken	Street basket, street dance	2 basket, 1 dance	2	1	2
4700 Sydbyen	Street basket, street dance	2 basket, 1 dance	2	1	1
5240 Vollsmose	Street basket, street dance	2 basket, 1 dance	1	2	3
6400 Søgræsvej	Street basket, street dance	2 basket, 1 dance	1	2	3
7400 Holtbjerg	Street basket, street dance	2 basket, 1 dance	2	1	1
8220 Gellerup	Street basket, street fit	2 basket, 2 fit	4	-	-
8700 Sundparken	Street basket, street dance, street fit	2 basket, 1 dance, 2 fit	3	2	2
9220 Aalborg Øst	Street basket, street dance, street fit	2 basket, 1 dance, 1 fit	3	1	-
9400 Nord	Street basket, street dance	2 basket, 1 dance	2	1	-
		<b>I alt 71 trænere</b>	<b>51</b>	<b>20</b>	<b>27</b>

### 3.3 Frivillige

I lighed med tidligere år har GAM3 rekrutteret et stort antal frivillige til dels at være lokale koordinatore i GAM3 Zonerne, dels at hjælpe til ved arrangementer som Street GAM3 og GAM3 Finals.

Opgaverne for sidstnævnte er begrænsede til praktisk hjælp på selve arrangementsdagen, mens de lokale GAM3 Zones frivillige har en række og mere omfattende opgaver, som alle er væsentlige for gennemførelsen af en GAM3 Zone sæson.

Disse er bl.a.:

- Promotion af aktiviteterne for målgruppen på skoler, fritidsklubber mv. forud for sæsonstart og evt. i forbindelse med andre særlige begivenheder
- Hjælp ved GAM3 Zone træningerne, herunder i forbindelse med indmeldelse i GAM3
- Praktisk assistance i forbindelse med afvikling af Street GAM3
- Koordinering af lokalt alment nyttigt street projekt
- Koordinering i forbindelse med deltagende hold ved GAM3 Finals, bl.a. transport til/fra København
- Rekruttering af relevante deltagere til GAM3's PlayMaker uddannelse
- Gennemførelse af spørgeskemaer med deltagere i forbindelse med virkningsmåling af GAM3

Nedenstående tabel viser, hvor mange frivillige, der har været tilknyttet de enkelte GAM3 Zones, fordelingen af drenge og piger, samt i hvor høj grad det samtidig er lykkedes GAM3 at tiltrække frivillige med en anden etnisk baggrund end dansk.

Tabel 3. GAM3 frivillige 2011

GAM3 Zone	Antal frivillige	Heraf drenge	Heraf piger	Heraf med anden etnisk baggrund end dansk
2200 Haraldsgade	5	1	4	-
2200 Mjølnerparken	5	2	3	-
2300 Sundbyøster	5	2	3	1
2605 Brøndby Nord	5	2	3	5
2610 Kærene	5	1	4	3
2630 Gadehavegård	6	1	5	2
2650 Avedøre	4	3	1	1
2750 Hedegården	5	1	4	-
4000 Æblehaven	5	3	2	3
4200 Ringparken	7	3	4	4
4700 Sydbyen	3	-	3	3
5240 Vollsmose	7	2	5	3
6400 Søgræsvej	4	2	2	-
7400 Holtbjerg	5	1	4	3
8220 Gellerup	4	-	4	1
8700 Sundparken	3	1	2	2
9220 Aalborg Øst	4	2	2	1
9400 Nord	4	2	2	-
<b>Frivillige i alt</b>	<b>86</b>	<b>29</b>	<b>57</b>	<b>32</b>

### 3.4 Boot Camp seminar

Hvert år forud for sæsonstart forberedes både trænere og frivillige på sæsonen og deres opgaver. Det sker på det årlige Boot Camp weekend-seminar, hvor trænerne undervises i at træne og udvise den rette pædagogiske adfærd over for målgruppen. De frivillige trænes ligeledes i at forestå opgaverne inden for kommunikation og koordinering. Boot Camp'en i 2011 fandt sted d. 26-27. marts, dvs. omkring en måned før sæsonstart.

Tabel 4. Boot Camp Seminar 2011

Antal deltagere ved Boot Camp seminar 2011	
Street Basket Coaches	27
Street Dance Instruktører	8
Frivillige	58
<b>Deltagere i alt</b>	<b>93</b>

### 3.5 GAM3 Zones træninger

En af de væsentligste konsekvenser af Your GAM3 programmet er den øgede lokale medbestemmelse af GAM3 sæsonen. I praksis betyder det, at de lokale styregrupper dels kan bestemme, hvilke aktivitetstyper der skal afvikles i GAM3 Zonen, dels hvornår og hvordan sæsonen skal udformes. Det er et brud med den mangeårige praksis i GAM3, som dikterede en sæson fra start maj til slut august og med street basket og evt. street dance som aktiviteter.

Your GAM3 har således medført, at GAM3 Zone sæsonen i langt højere grad er blevet lokalt tilpasset, hvilket har betydet GAM3 Zone træninger både inden for og uden for den tidligere på forhånd fastlagte sæson – samt at der flere steder blev indlagt en 'sommerpause' og/eller afprøvet nye aktiviteter af.



Tabel 5. GAM3 aktiviteter og sæson 2011

GAM3 Zone	Aktivitet	Sæson (måneder)	Gennemførte træninger**	Fremmøder gnst. ved gennemførte træninger**	Planlagte træninger***
2200 Haraldsgade	Street Basket	Maj, juni, juli, august, september	39	19,7	41
	Street Fit	August, september	6	12,3	7
	<i>Subtotal</i>		45	18,7	48
2200 Mjølnerparken	Street Basket	Maj, juni, juli, august	34	13,7	34
	Street Soccer	September, oktober	4	31	6
	<i>Subtotal</i>		38	15,5	40
2300 Sundbyøster	Street Basket	Maj, juni, august*	16	12,4	16
	Street Dance	Maj, juni, juli, august, september	17	2,5	18
	<i>Subtotal</i>		33	7,3	34
2605 Brøndby Nord	Street Basket	Maj, juni, juli, august	27	9	29
	Street Dance	Maj, juni, august, september, oktober, november	22	11,5	27
	<i>Subtotal</i>		49	10,2	56
2610 Kærene	Street Basket	Maj, juni, august, september	32	15	32
	Street Soccer	Juli, oktober (efterårsferien)	7	15	9
	Street Fit	August, september	7	3	7
	<i>Subtotal</i>		46	13,2	48
2630 Gadehavegård	Street Basket	Maj, juni, juli (én uge), august	29	12,9	32
	Street Dance	Maj, juni, august, september, oktober, november	19	7,9	25
	Street Soccer	Oktober (efterårsferien)	3	14,3	3
	<i>Subtotal</i>		51	11,1	60
2650 Avedøre	Street Basket	Maj, juni, juli, august	33	14,4	35
	Street Dance	Maj, juni, juli, august	17	6,9	17
	Street Fit	August, september	6	1,7	7
	<i>Subtotal</i>		56	10,8	59
2750 Hedegården	Street Basket	Maj, juni, august	23	4,4	28
	Street Dance	Oktober, november*	6	3,3	6
	Street Soccer	Oktober (efterårsferien)	2	15,5	3
	Street Fit	Maj*	2	3	3
	<i>Subtotal</i>		33	4,9	40
4000 Æblehaven	Street Basket	Maj, juni, juli, august	16	6,9	16
	Street Soccer	Maj, juni, juli, august, oktober (efterårsferien)	17	10,5	18
	<i>Subtotal</i>		33	8,8	34
4200 Ringparken	Street Basket	Maj, juni, august, september	34	7,9	37
	Street Dance	Maj, juni, august, september	16	13,5	17
	<i>Subtotal</i>		50	9,7	54
4700 Sydbyen	Street Basket	Maj, juni, august	25	16,3	26
	Street Dance	Maj, juni, august	24	19,8	32
	<i>Subtotal</i>		49	18	58

5240 Vollsmose	Street Basket	Maj, juni, juli, august, september	41	14,8	44
	Street Dance	Maj, juni, august, september	13	3,8	13
	<i>Subtotal</i>		<i>54</i>	<i>12,1</i>	<i>57</i>
6400 Søgræsvej	Street Basket	Maj, juni, juli, august	35	11,9	35
	Street Dance	Maj, juni*	7	9,6	7
	<i>Subtotal</i>		<i>42</i>	<i>11,5</i>	<i>42</i>
7400 Holtbjerg	Street Basket	Maj, juni, august	29	10	35
	Street Dance	Maj, juni, juli*	13	6,2	13
	<i>Subtotal</i>		<i>42</i>	<i>8,8</i>	<i>48</i>
8220 Gellerup	Street Basket	Maj, juni, juli, august	27	10,7	33
	Street Fit	September, oktober*	3	2	4
	<i>Subtotal</i>		<i>30</i>	<i>9,8</i>	<i>37</i>
8700 Sundparken	Street Basket	Maj, juni, juli, august	37	14,9	37
	Street Dance	Maj, juni, juli, august	18	4,6	18
	Street Fit	August, september*	5	0,4	5
	<i>Subtotal</i>		<i>60</i>	<i>10,6</i>	<i>60</i>
9220 Aalborg Øst	Street Basket	Maj, juni, juli, august	33	14,4	34
	Street Dance	Maj, juni, juli, august	17	5,1	17
	Street Fit	August, september	7	1,1	7
	<i>Subtotal</i>		<i>57</i>	<i>10</i>	<i>58</i>
9400 Nord	Street Basket	Maj, juni, juli, august	31	13,8	31
	Street Dance	Maj, juni, juli, august	17	24,6	17
	<i>Subtotal</i>		<i>48</i>	<i>17,6</i>	<i>48</i>
<b>I ALT</b>			<b>816</b>	<b>208,6</b>	<b>880</b>
	<i>Gnst. pr. GZ</i>		45	12	49

\* Aktiviteten blev stoppet tidligere end planlagt

\*\* Antal træninger, som er blevet gennemført med min. 1 deltager

\*\*\* Inkl. aflyste træninger pga. sygdom, uro i lokalområdet eller dårligt vejr (gælder ikke street dance)

### 3.6 Street GAM3 arrangementer

I juni måned afholdes en række endags arrangementer kaldet Street GAM3 i de forskellige boligområder rundt om i hele Danmark. Street GAM3 er både en fem timers træningsdag, hvor gadeidræt og streetkulturen er i centrum, og officielt kvalifikationsstævne til DM i street basket. Finalerne afvikles ved GAM3 Finals i samarbejde med Danmarks Basketball-Forbund (læs mere under GAM3 Finals).

Ved Street GAM3 trænes der street basket (og street soccer, hvis denne aktivitetstype indgår i GAM3 Zonens forårssæson) samt street dance med dygtige trænere og instruktører, og der afvikles konkurrencer og turneringer. Derudover er der i flere GAM3 Zones mulighed for at øve sig i street art og i rap. DJ's spiller hele dagen, og ved flere af arrangementerne indgår også en mindre live hip-hop koncert.

Tanken med Street GAM3 er, at hvis de unge først kommer til Street GAM3, og får en god oplevelse med nogle spændende aktiviteter, vil de også være mere tilbøjelige til at komme til næste uges træning i deres lokalområde.

Tabel 6. Street GAM3 arrangementer 2011

GAM3 Zone	Dato	Vejrtype	Deltagere*
2200 Haraldsgade	19. juni	Sol/regn	125
2200 Mjølnerparken	5. juni	Sol	200
2300 Sundbyøster	1. juni	Sol (stærk vind)	125
2605 Brøndby Nord	15. juni	Sol	220
2610 Kærene	6. juni	Sol	150
2630 Gadehavegård	2. juni	Letskyet (stærk vind)	100
2650 Avedøre	16. juni	Letskyet	210
2750 Hedegården	17. juni	Overskyet/regn	100
4000 Æblehaven	3. juni	Sol	100
4200 Ringparken	18. juni	Regn	120
4700 Sydbyen	14. juni	Skyet	140
5240 Vollsmose	7. juni	Skyet	240
6400 Søgræsvej	8. juni	Regn	30
7400 Holtbjerg	9. juni	Sol (stærk vind)	130
8220 Gellerup	12. juni	Sol/regn	200
8700 Sundparken	13. juni	Skyet	350
9220 Aalborg Øst	11. juni	Sol	100
9400 Nord	10. juni	Sol	150

\* Se mere udførlig statistik over deltagelse ved Street GAM3 arrangementerne under *Årets resultater*

### 3.7 GAM3 Finals

Forårets og sommerens aktiviteter kulminerer ved en stor begivenhed med både 3-mod-3 street basket turnering og street dance workshop og opvisning, som kaldes GAM3 Finals.

I tidligere år er GAM3 Finals blevet afviklet på Rådhuspladsen og Israels Plads i København, men i 2011 blev GAM3 Finals af flere årsager gennemført i Carlsberg Byen på Vesterbro i København. Pga. kraftig regn på dagen måtte sidste halvdel af arrangementet flyttes indendørs i det næved beliggende StreetMekka, som er en nyåbnet indendørs gadeidrætsfacilitet drevet af GAM3 med støtte fra bl.a. Københavns Kommune.

Ved GAM3 Finals dyster spillere fra de forskellige GAM3 Zones og andre tilmeldte hold mod hinanden i forskellige rækker for både drenge og piger. Udover street basket turneringen er der i løbet af dagen street dance workshop med deltagere fra landets GAM3 Zones, som afsluttes med en danseopvisning.

Desuden byder dagen på Slam Dunk Contest, 7-2-Smoke break dance battle samt musik ved en række erfarne hiphop DJs osv.

I 2010 styrkede GAM3 båndene med Danmarks Basketball Forbund (DBBF), således at GAM3 Finals samme år blev det officielle danmarksmesterskab i street basket og afviklet i samarbejde med DBBF. Det betyder, at der ved GAM3 Finals afvikles to sideløbende turneringer: DM og GAM3 Finals Open. Førstnævnte kræver forudgående kvalifikation ved et Street GAM3 arrangement, mens sidstnævnte turnering er åben for alle at tilmelde sig.

Statistik for deltagelse ved GAM3 Finals findes under Kapitel 5: Årets resultater.

### 3.8 Medlemskab af GAM3

GAM3 giver mulighed for at indmelde sig i Foreningen GAM3. Tanken er, at medlemmer hermed knytter sig mere til aktiviteterne og trænere/frivillige såvel som til organisationen som sådan – medlemskab har dermed et metodisk sigte.

De unge har flere fordele af at melde sig ind i GAM3, hvilket koster 50 kroner for et år:

- De kan træne gratis med GAM3 i alle landets GAM3 Zones i alle idrætsdiscipliner
- De modtager en medlemsgave, såfremt de er 10-18 år og aktive i en GAM3 Zone
- De kan stille op i kvalifikationsturneringen til DM i street basket, som afvikles i forbindelse med Street GAM3 arrangementerne
- De kan deltage ved GAM3 Finals

Ved udgangen af november 2011 havde 893 meldt sig ind i Foreningen GAM3 i løbet af 2011.

Tabel 7. GAM3 medlemmer

Aktivitetstype	Medlemmer	Dreng	Piger
Street basket	654	535	119
Street dance	205	/	205
Street soccer	28	26	2
Street fit	6	3	3
<b>I alt</b>	<b>893</b>	<b>564</b>	<b>329</b>

Tabel 8. GAM3 medlemmer – GAM3 Zone fordeling

GAM3 Zone	Medlemmer	Dreng	Piger	Street basket	Street dance	Street soccer	Street Fit
2200 Haraldsgade	67	52	15	67	-	-	-
2200 Mjølnerparken	44	42	2	37	-	7	-
2300 Sundbyøster	36	27	9	30	6	-	-
2605 Brøndby Nord	58	34	24	37	21	-	-
2610 Kærene	67	50	17	59	-	6	2
2630 Gadehavegård	31	12	19	18	13	-	-
2650 Avedøre	58	34	24	46	12	-	-
2750 Hedegården	31	21	10	28	-	-	3
4000 Æblehaven	35	30	5	20	-	15	-
4200 Ringparken	42	21	21	22	20	-	-
4700 Sydbyen	88	32	56	44	44	-	-
5240 Vollsmose	18	17	1	17	1	-	-
6400 Søgræsvej	37	28	9	28	9	-	-
7400 Holtbjerg	26	13	13	14	12	-	-
8220 Gellerup	36	26	10	35	-	-	1
8700 Sundparken	70	54	16	62	8	-	-
9220 Aalborg Øst	52	33	19	40	12	-	-
9400 Nord	97	38	59	50	47	-	-
<b>I alt</b>	<b>893</b>	<b>564</b>	<b>329</b>	<b>654</b>	<b>205</b>	<b>28</b>	<b>6</b>

---

## 4. ÅRETS NYE TILTAG

### 4.1 Lokale styregrupper

Som følge af Your GAM3 programmets fokus på lokal forankring af aktiviteterne blev der i 2011 oprettet lokale styregrupper i de enkelte GAM3 Zones. I praksis har det betydet, at GAM3's lokale samarbejdspartnere har haft mulighed for at invitere andre relevante parter med i en styregruppe på 3-6 personer. GAM3 er repræsenteret i styregruppen i kraft af en projektleder.

Styregruppemøderne er blevet afholdt løbende og har således både truffet beslutninger forud for sæsonstart om vigtige arrangementer og tiltag, evalueret på indsatsen og fungeret som et netværk og bindeled til lokalområdet. Ved flere styregruppemøder er også GAM3 Zonens trænere og frivillige blevet inviteret med for også at inddrage disse med i koordinering og planlægning – samt for at få deres oplevelser delt med styregruppen.

### 4.2 PlayMaker uddannelse

PlayMaker er en uddannelse for unge mellem 16 og 21 år, der vil gøre en forskel for andre børn og unge i deres eget boligområde med udgangspunkt i sport og streetkultur. På uddannelsen lærer de unge at arbejde sammen med andre og tage lederskab og ansvar. Der er også sports-workshops, hvor kommende PlayMakers vil blive trænet af professionelle instruktører.

Uddannelsen er et helt nyt tiltag, som ligeledes skal medvirke til lokal forankring ved at styrke de lokale ressourcer, idet de unge PlayMakers efter endt uddannelse vil være rustet til at tage medansvar for GAM3 aktiviteterne – og for viderefølelsen af dem. Desuden bidrager PlayMaker uddannelsen til GAM3's overordnede formål: At arbejde for, at unge tager personligt ansvar, og at boligområdernes sociale kapital forøges.

PlayMaker kandidaterne udvælges via en ansøgningsproces med indsendelse af ansøgning og et efterfølgende optagelsesinterview. Interviewene gennemføres i hele landet for at sikre en bred national deltagelse.

For de ansøgere, som optages på uddannelsen, er deltagelsen gratis og betyder for den enkelte unge, at hun/han:

- Deltager i tre weekend seminarer (i 2011-12 i november, januar og marts)
- Efter de tre seminarer skal i praktik hos GAM3, dvs. have en funktion i en GAM3 Zone
- Efter endt uddannelse udnævnes til Official GAM3 PlayMaker og motiveres til at lave GAM3 aktiviteter sammen med GAM3's andre frivillige i boligområdet

PlayMaker uddannelsen er primært for unge piger og drenge mellem 16-21 år fra de områder, hvor GAM3 laver aktiviteter, og som brænder for en eller flere af de gadeidrætsgrene, som GAM3 praktiserer – eller på sigt kan komme til at udbyde.

### 4.3 Almennyttige lokale projekter (Street projekter)

At iværksætte almennyttige projekter har det formål at give unge fra de udsatte boligområder mulighed for at gøre noget godt for området (og dermed også for sig selv). Ved at gennemføre – og evt. udvikle og planlægge – konkrete og overskuelige projekter i deres boligområde, vil de unge få indblik i, hvad det vil sige at skulle indgå i en samarbejdsrelation omkring gennemførelsen af et projekt, der kommer andre til gavn. Redskaber, de unge også vil kunne drage nytte af i andre sammenhænge senere i livet som f.eks. på uddannelser og arbejdsmarkedet.

At de unge gennemfører Street projekterne har samtidig det delformål, at Street projekterne kan medvirke til at forbedre deres og GAM3's image i lokalområdet. Af samme grund er det essentielt, at Street projekterne finder sted i gaderummet, således at de unges arbejde er synligt for andre

beboere i boligområderne – så den ansvarsfølelse, de unge viser overfor nærmiljøet og boligområdets faciliteter, indvirker på både dem selv og andre.

#### 4.4 Etablering og opkvalificering af gadeidrætsanlæg

En målsætning i Your GAM3 programmet er at arbejde hen imod etablering af flere faciliteter som det allerede etablerede 'StreetMekka'. Indendørs gadeidrætsfaciliteter, med andre ord, som kan give flere unge rundt om i landet mulighed for at dyrke deres interesse for gadeidrætter såsom street basket, street soccer, street dance og parkour – også når det er koldt og vådt udenfor. Vigtige skridt på vejen mod realisering af denne målsætning er dels at styrke de generelle muligheder for at dyrke gadeidræt, dels at finde samarbejdspartnere og mulige donorer.

Dette er en fortløbende proces, som i 2011 er påbegyndt med, at seks af Your GAM3 programmets 18 boligområder er udvalgt til enten at få opgraderet deres eksisterende udendørs gadeidrætsanlæg – der hvor GAM3 Zone aktiviteterne foregår – eller at få etableret et helt nyt gadeidrætsanlæg.

I 2011 er disse blevet udviklet og designet, således at man i 2012 kan påbegynde arbejdet med at styrke gadeidrætsfaciliteterne i (1) Sundparken/Horsens, (2) Kærene/Rødovre, (3) Sydbyen/Næstved, (4) Søgræsvej/Sønderborg, (5) Brøndby Nord og (6) Holtbjerg/Herning.

Yderligere to boligområder udvælges i 2013. Initiativet gennemføres med ekstraordinær støtte fra Realdania. Faciliteterne forventes at understøtte og give et væsentligt løft til Your GAM3 programmets gadeidrætsaktiviteter.

## 5. ÅRETS RESULTATER

I det nedenstående opgøres i statistisk form resultaterne af årets aktiviteter under Your GAM3 programmet. Tallene stammer primært fra elektroniske indrapporteringer, som GAM3's trænere udfører efter hver enkelt træning, og fra optællinger/vurderinger foretaget af medarbejdere, trænere og/eller frivillige i GAM3 ved arrangementer (se mere om metode i bilag 2).

Overordnet er resultaterne opdelt i følgende blokke:

- GAM3 Zones aktiviteter
- Lokal kapacitetsopbygning
- Videndeling

### GAM3 Zones aktiviteter

Fremmøder ved Your GAM3 aktiviteter i 2011:

Tabel 9. Your GAM3 fremmøder 2011 - oversigt

	Total	Piger	Piger %	Fremmøder/deltagere m. anden etnisk baggrund	Fremmøder/deltagere med anden etnisk baggrund i %	Alders-gennemsnit
GAM3 Zones	9.621	3.677	38 %	7.107	74 %	12,6
Street GAM3	2.790	919	33 %	2.049	73 %	13,3
GAM3 Finals	612	244	40 %	214	35 %	17
I alt	13.023	4.840	37 %	9.370	72 %	12,9 år

## 5.1 GAM3 træninger – fremmøder

Tabel 10. GAM3 Zone fremmøder 2011

GAM3 Zones*	Street basket		Street dance	Street soccer			Street Fit		Fremmøder i alt	Gnst. fremmøder pr. træning*	Pct. Med anden etnisk baggrund
	Piger	Drenge	Piger	Piger	Drenge	Piger	Drenge				
2200 Haraldsgade	168	599	-	-	-	20	54	841	18,7	90 %	
2200 Mjølnerparken	40	426	-	10	114	-	-	590	15,5	99 %	
2300 Sundbyøster	30	169	42	-	-	-	-	241	7,3	62 %	
2605 Brøndby Nord	90	155	254	-	-	-	-	499	10,2	81 %	
2610 Kærene	279	200	-	3	102	9	12	605	13,2	84 %	
2630 Gadehavegård	85	290	150	0	43	-	-	568	11,1	73 %	
2650 Avedøre	59	417	117	-	-	0	12	605	10,8	75 %	
2750 Hedegården	37	64	20	14	17	7	2	161	4,9	88 %	
4000 Æblehaven	32	78	-	15	164	-	-	289	8,8	77 %	
4200 Ringparken	57	210	216	-	-	-	-	483	9,7	71 %	
4700 Sydbyen	128	279	475	-	-	-	-	882	18,0	47 %	
5240 Vollsmose	147	459	49	-	-	-	-	655	12,1	92 %	
6400 Søgræsvej	9	408	67	-	-	-	-	484	11,5	45 %	
7400 Holtbjerg	27	262	81	-	-	-	-	370	8,8	65 %	
8220 Gellerup	56	233	-	-	-	0	6	295	9,8	99 %	
8700 Sundparken	129	423	82	-	-	0	2	636	10,6	96 %	
9220 Aalborg Øst	56	420	87	-	-	0	8	571	10,0	54 %	
9400 Nord	96	332	418	-	-	-	-	846	17,6	46 %	
<i>Subtotal</i>	<i>1.525</i>	<i>5.424</i>	<i>2.058</i>	<i>42</i>	<i>440</i>	<i>36</i>	<i>96</i>	<i>-</i>	<i>-</i>	<i>-</i>	
<b>I alt fremmøder i GAM3 Zones</b>	<b>6.949</b>	<b>2.058</b>	<b>482</b>	<b>132</b>	<b>9.621</b>	<b>12,0</b>	<b>73 %</b>				

\* Af gennemførte træninger (med min. 1 deltager)

## 5.2 Street GAM3 arrangementer – deltagere

Tabel 11. Street GAM3 deltagere 2011

GAM3 Zone	Deltagere	Gnst. alder i år	Piger i pct.	Drenge i pct.	Deltagere i street basket træning	Deltagere i street dance undervisning	Deltagere i street art aktiviteter	Deltagende hold i DM-kval. turnering
2200 Haraldsgade	125	15	20%	80%	45	5	40	15
2200 Mjølnerparken	200	12	30%	70%	35	10	40	8
2300 Sundbyøster	125	14	20%	80%	30	6	40	6
2605 Brøndby Nord	220	14	27%	73%	30	10	40	15
2610 Kærene	150	15	20%	80%	50	10	40	15
2630 Gadehavegård	100	12	30%	70%	25	4	30	3
2650 Avedøre	210	14	33%	67%	35	15	35	15
2750 Hedegården	100	12	35%	65%	40	20	30	7
4000 Æblehaven	100	12	20%	80%	25	5	40	3
4200 Ringparken	120	16	20%	80%	30	30	30	5

4700 Sydbyen	140	15	43%	57%	50	40	15	8
5240 Vollsmose	240	14	33%	67%	10	40	40	5
6400 Søgræsvej	30	13	13%	87%	26	4	30	4
7400 Holtbjerg	130	12	38%	62%	20	30	30	4
8220 Gellerup	200	11	40%	60%	50	10	30	6
8700 Sundparken	350	12	43%	57%	50	40	40	12
9220 Aalborg Øst	100	13	25%	75%	30	10	30	7
9400 Nord	150	14	50%	50%	60	40	40	11
<b>I alt</b>	<b>2790</b>	<b>13,3</b>	<b>33%</b>	<b>67%</b>	<b>641</b>	<b>329</b>	<b>620</b>	<b>149</b>

### 5.3 GAM3 Finals – deltagere og deltagende hold

Tabel 12. GAM3 Finals 2011

	Deltagere i alt ved GAM3 Finals 2011	Antal deltagere ved street dance workshop/opvisning	Antal basket spillere ved GAM3 Finals	Hold i DM-turneringen*	Hold i GAM3 Finals Open
Piger	244	100	144	27	9
Drenge	368	8**	360	56	34
<b>I alt</b>	<b>612</b>	<b>108</b>	<b>504</b>	<b>83</b>	<b>43</b>

\* Hold af fire spillere

\*\* Break dancere

## Lokal kapacitetsopbygning

### 5.4 Lokale styregrupper

Tabel 13. GAM3 Zone styregrupper

GAM3 Zone	Styregruppe oprettet	Antal møder i 2011	Antal medlemmer*	Styregruppemedlemmernes organisatoriske tilknytning (lokalt)
2200 Haraldsgade	Ja	3	3	Ressourcecenter, områdeløft
2200 Mjølnerparken	Ja	3	4	Helhedsplan, beboerforening, kommune
2300 Sundbyøster	Ja	3	3	Fritidsklub, SSP
2605 Brøndby Nord	Ja	3	5	Kommune, boligselskab
2610 Kærene	Ja	4	3	Boligselskaberne AKB, AAB, Lejerbo og DAB
2630 Gadehavegård	Ja	3	5	Kommune, helhedsplan, fritidsklub
2650 Avedøre	Ja	3	6	Kommune, boligselskab, fritidsklub
2750 Hedegården	Ja	3	4	Boligselskab, fritidsklub, skole
4000 Æblehaven	Ja	4	5	Kommune, boligselskab, fritidsklub
4200 Ringparken	Ja	3	2	Boligselskabet
4700 Sydbyen	Ja	3	3	Kommunen, SSP, ungdomsklub
5240 Vollsmose	Ja	3	3	Boligselskabet, ungdomsklub, Fritidsbutikken
6400 Søgræsvej	Ja	3	4	Kommunen, Sundhed og Trivsel, boligselskab
7400 Holtbjerg	Ja	3	2	Kommunen
8220 Gellerup	Ja	3	4	Fritidsklub, basketballklub
8700 Sundparken	Ja	3	3	Boligselskab
9220 Aalborg Øst	Ja	4	3	Kommune, skole
9400 Nord	Ja	4	4	Helhedsplan, fritidsklub, kommune

\* Inkl. GAM3 projektleder



## 5.5 PlayMaker uddannelse

Tabel 14: PlayMaker ansøgere

	Antal ansøgere til PlayMaker uddannelsen	Antal unge optagede på PlayMaker uddannelsen	Heraf tidligere GAM3 Zones deltagere (pct)
Piger	19	14	64 %
Drenge	37	31	65 %
<b>I alt</b>	<b>56</b>	<b>45</b>	<b>64 %</b>

Tabel 15: PlayMaker fordeling

GAM3 Zone	Optagede fordelt på GAM3 Zone	Aktivitetstyper
2200 Haraldsgade	4	Street basket, street fit
2200 Mjølnerparken	4	Street basket, street dance, street fit
2300 Sundbyøster	4	Street basket, street dance, street soccer
2605 Brøndby Nord	2	Street basket
2610 Kærene	4	Street basket
2630 Gadehavegård	1	Street soccer
2650 Avedøre	3	Street basket
2750 Hedegården	2	Street basket, street soccer
4000 Æblehaven	0	-
4200 Ringparken	1	Street basket
4700 Sydbyen	2	Street basket, street dance
5240 Vollsmose	0	-
6400 Søgræsvej	4	Street basket, street dance
7400 Holtbjerg	1	Street basket, Street fit
8220 Gellerup	0	Street basket, street soccer
8700 Sundparken	3	Street basket, Street fit
9220 Aalborg Øst	2	Street basket, street dance
9400 Nord	0	-
Andre byer/boligområder*	8	Street basket, street dance, street fit

\* Optagede ansøgere fra boligområder, som i 2011 ikke var GAM3 Zones

## 5.6 Almennyttige lokale projekter (Street projekter)

Tabel 16: Almennyttige lokale projekter – oversigt

GAM3 Zone	Gennemført	Projektaktivitet	Antal unge, som deltog i koordinering/ udførelse (ca.)
2200 Haraldsgade	Nej	-	-
2200 Mjølnerparken	Ja	Oprydning på fællesareal	15
2300 Sundbyøster	Nej	-	-
2605 Brøndby Nord	Nej	-	-
2610 Kærene	Ja	Indsamling til Red Barnet	16
2630 Gadehavegård	Ja	Udsmykning af Multibanen	25
2650 Avedøre	Nej	-	-
2750 Hedegården	Nej	-	-
4000 Æblehaven	Ja	Oprydning og opstregning af basketbanen	10
4200 Ringparken	Nej	-	-
4700 Sydbyen	Nej	-	-
5240 Vollsmose	Nej	-	-
6400 Søgræsvej	Ja	Indsamling ved Røde Kors Landsindsamling	6

7400 Holtbjerg	Nej	-	-
8220 Gellerup	Nej	-	-
8700 Sundparken	Ja	Oprydning og opstregning af basketbanen	20
9220 Aalborg Øst	Ja	Planlægning og afvikling af idrætsøvelse	25
9400 Nord	Ja	Planlægning og afvikling af idrætsøvelse	25
<b>Unge som har deltaget i Street projekter i alt</b>			<b>142</b>

### **Videndeling**

GAM3 har i 2011 givet flere oplæg ved konferencer, debatter mv., ligesom organisationen har deltaget i den offentlige debat og medvirket i udviklingscamps.

Selvom GAM3 ikke har været initiativtager til disse arrangementer, har organisationen således været populær at involvere og lære fra. Ikke mindst på grund af organisationens efterhånden mangeårige, innovative arbejde med at engagere unge i udsatte boligområder til at dyrke idræt samt den progressive indsats for at skabe bedre muligheder for unge overalt i landet til at dyrke den enten semiorganiserede eller selvorganiserede gadeidræt.

Som led i Your GAM3 programmet vil der i perioden 2011-2014 blive gennemført aktiviteter med et videndelende sigte (se Bilag 1). Ingen af disse programaktiviteter er dog blevet igangsat i 2011, hvorfor der heller ikke her er konkrete resultater at henvise til.

## **6. VIRKNINGER OG EFFEKTER AF YOUR GAM3 PROGRAMMET**

I forbindelse med Your GAM3 programmet ønskes det at måle – og blive klogere – på virkninger og effekter af programaktiviteterne. Ikke mindst er GAM3 interesserede i at kende til, hvordan aktiviteterne påvirker primært deltagerne, men også boligområdet mere overordnet. På kort og på langt sigt. Derfor indhenter GAM3 data, som vil belyse disse spørgsmål.

Et år inde i Your GAM3 programmets fireårige periode kan udvalgte tendenser her være interessante at fremvise. Disse medvirker samtidig til at tegne en profil af de unge deltagere ved GAM3's faste aktiviteter.

Nedenstående er således indhentet via spørgeskemaundersøgelser besvaret af GAM3 deltagere rundt om i landet (se mere i Bilag 2: Metode).

### **6.1 GAM3 deltagernes fysiske aktivitet**

#### **6.1.1 Ugentlig fysisk aktivitet**

På spørgsmålet om hvor fysisk aktive, GAM3's deltagere er om ugen, svarer 32 % seks eller flere timer, mens 64 % er fysisk aktive fra én og op til seks. De resterende 4 % svarer, at de er fysisk aktive i færre end én time.

Sammenligner man disse tal med undersøgelsen "Sport og motion i danskernes hverdag" fra 2009<sup>2</sup>, hvor børn, unge og voksne på landsplan blev spurgt til forbrug af tid på sport eller motion, og fokuserer på aldersgruppen 10-15 år, viser det sig, at GAM3's deltagere er gennemsnitligt fysisk aktive.

<sup>2</sup> Pilgaard, Maja (2009): Sport og motion i danskernes hverdag, Idrættens Analyseinstitut, side 33

	YOUR GAM3 deltagere	"Sport og motion i danskernes hverdag" 10-15 år
Under en time	4 %	6,5 %
1:00 – 5:59 timer	64 %	61,5 %
6:00 + timer	32 %	32,5 %

### 6.1.2 Hvor den fysiske aktivitet foregår

GAM3's deltagere dyrker sport og idræt flere forskellige steder, hvilket er med til at øge den generelle fysiske aktivitet. På spørgsmålet "*Hvor dyrker du sport/idræt*", har de svaret som vist i skemaet nedenfor (med mulighed for flere svar). Her ses det også, at ca. lige mange dyrker sport og idræt på egen hånd (uorganiseret) og i en forening – med en overvægt af førstnævnte.

Skole	74 %
Fritidsklub, ungdomsklub ol.	20 %
GAM3	89 %*
Motionscenter, danseskole ol.	12 %
Alene eller med venner, fx i parken, boldburet ol.	48 %
Idrætsforening eller sportsklub	40 %

\* Da de unge er blevet interviewet ved en GAM3 træning, burde alle naturligvis indikere GAM3. At de ikke gør det antyder, at nogle ikke har forstået spørgsmålet korrekt.

### 6.1.3 Betydningen af sport/idræt i hverdagen

Det at dyrke sport og idræt er vigtigt for GAM3 deltagerne. I udsagnet "*Det at dyrke sport/idræt fylder meget i min hverdag*" er hovedparten af GAM3's deltagere meget enige:

Helt eller delvis enige	72 %
Hverken/eller	23 %
Helt eller delvis uenige	5 %

### 6.1.4 Lysten til at dyrke mere sport/idræt

GAM3's målgruppe og deltagere har lyst til at dyrke idræt, fremgår det af udsagnet "*Jeg kunne godt tænke mig at dyrke mere sport/idræt*". Og GAM3 øger denne interesse. Det afsløres, når de samme unge forholder sig til udsagnet "*Jeg får mere lyst til at dyrke sport/idræt ved at være med i GAM3*".

	Kunne godt tænke mig at dyrke mere sport/idræt	Får mere lyst til at dyrke sport/idræt ved at være med i GAM3"
Helt eller delvis enig	79 %	84 %
Hverken/eller	10 %	16 %
Helt eller delvis uenig	11 %	0 %

### 6.1.5 Forbedring af idrætskompetencer

Langt hovedparten af GAM3 deltagerne oplever, at de bliver bedre til deres idrætsgren ved at træne med GAM3. På udsagnet "*Jeg bliver bedre til basket / dans / fodbold / street fit ved at være med i GAM3's træninger*" svarer de:

Helt eller delvis enige	94 %
Hverken/eller	3 %
Helt eller delvis uenige	2 %

### 6.1.6 Ønsket om at starte i idrætsforening

Som nævnt ovenfor kan man melde sig ind i GAM3 og dermed styrke sin lyst og mulighed for fast at dyrke sin gadeidræt. Men en positiv effekt af GAM3's aktiviteter er også, når de unge føler sig motiverede til at integrere sport og idræt i deres hverdag ved at blive indmeldt i en lokal idrætsforening. Herved kan de forstørre deres netværk og få indblik i – for dem – måske mindre kendte sider af dansk kultur.

På spørgsmålet "Når GAM3 slutter i år, kunne du så godt tænke dig at starte i en sportsklub eller en danseskole", svares der således:

Ja	62 %
Nej	38 %*

\* Hovedparten af de unge, som svarer "Nej" angiver som forklaring, at de allerede er medlem af en idrætsforening.

Desuden er det værd at bemærke, at GAM3 spørger deltagerne i henholdsvis juli og september (se Bilag 2: Metode), og at procentdelen af de unge, som svarer "ja" stiger fra 50 % i den første måling til over 78 % i den anden måling.

## 6.2 GAM3 deltageres læring og selvopfattelse

### 6.2.1 Nye venner og kompetencer

GAM3 tilstræber, at de unge deltagere opnår både nye kompetencer og succesoplevelser ved at deltage i GAM3 aktiviteter. Herunder hører også at lære nye mennesker at kende i et positivt fællesskab.

Deltagerne er blevet bedt om at forholde sig til udsagnene, om de "har fået nye venner ved at være med i GAM3's træninger", og om de ved GAM3 "lærer noget, som der gør mig dygtigere i skolen".

Førstnævnte vækker betydeligt mere genklang end sidstnævnte. Men knapt halvdelen giver dog alligevel udtryk for også at kunne tilegne sig kompetencer via GAM3, som er brugbare for dem i skolesammenhæng.

	Fået nye venner ved at være med i GAM3's træninger	Lærer noget, der gør deltagerne dygtigere i skolen
Helt eller delvis enige	75 %	48 %
Hverken/eller	18 %	29 %
Helt eller delvis uenige	7 %	23 %

### 6.2.2 Deltageres selvopfattelse

En formuleret virkningsmålsætning – på både kort og langt sigt – af Your GAM3 programmet er, at aktiviteterne skal have en gavnlig virkning på deltageres syn på sig selv og egne muligheder. Af den årsag er de unge blevet bedt om at respondere på flere udsagn, som samlet kan fortælle om deres selvopfattelse, tro på egne evner og syn på fremtiden.

Da det kræver en mere omfattende analyse, og muligheder for at sammenligne resultaterne, at komme omkring dette tema, er det i denne sammenhæng gavnligt blot at bringe svarene på et enkelt spørgsmål, som lød: *Tænk på, hvordan dit liv er for tiden. "På en stige med 10 trin – hvor 1 er det værst mulige liv og 10 det bedst mulige liv for dig – hvor står du så i øjeblikket?"*. Svarene på dette spørgsmål vidner om deltageres aktuelle selvbillede (da spørgsmålet blev stillet) og fordelte sig som vist nedenfor:

10 (det bedst mulige liv for dig)	32 %
9	18 %
8	16 %
7	18 %
6	11 %
5	4 %
4	1 %
3	0
2	0
1 (det værst mulige liv for dig)	1 %

### 6.3 GAM3's indvirkning på boligområdet

Som nævnt ovenfor er det også en klar målsætning for Your GAM3 programmet at have en positiv indvirkning på boligområder med en GAM3 Zone. Gadeidrætsaktiviteterne såvel som de almennyttige street projekter og PlayMaker uddannelsen skal bidrage i den henseende.

GAM3 har spurgt de unge ind til deres oplevelse af GAM3's påvirkning og til deres lyst til fortsat at være aktive eller endog engagere sig yderligere.<sup>3</sup>

#### 6.3.1 Deltagernes syn på GAM3

Ikke overraskende, men glædeligt, er langt de fleste af deltagerne af den opfattelse, at GAM3 medvirker til at gøre det boligområde, de bor i, bedre. Det kommer til udtryk, når de bliver bedt om at forholde sig til følgende udsagn: *"Jeg synes, GAM3 gør det område, jeg bor i, endnu bedre"*. Hertil svarer de:

	Synes GAM3 gør området endnu bedre
Helt eller delvis enig	83 %
Hverken/eller	15 %
Helt eller delvis uenig	2 %

#### 6.3.2 Deltagernes lyst til at fortsætte og engagere sig yderligere i GAM3

Skal Your GAM3 programmet opnå sine formål og skabe de ønskede virkninger, kræver det først og fremmest, at GAM3 lykkedes med ikke bare at tiltrække, men også at fastholde de unge deltagere i boligområderne.

Jo flere deltagere, GAM3 kommer i kontakt med, og jo større og længere berøring GAM3 har til disse unge, desto større er muligheden for at påvirke dem i en positiv retning. Til både deres egen og boligområdets gavn.

Det er derfor et vigtigt signal, når en stor del af de unge tilkendegiver, at de ønsker at deltage igen året efter (i 2012) – ligesom det er et væsentligt budskab, når mange af disse unge også ser sig selv blive træner i GAM3 på et tidspunkt og på den måde selv bidrage til en positiv udvikling i deres eget boligområde.

De unge har svaret på spørgsmålene: *"Vil du være med i GAM3 næste år"* og *"Kunne du tænke dig selv at blive træner i GAM3 på et tidspunkt"*. Sidstnævnte spørgsmål har selvsagt også betydning for potentialet til at rekruttere egnede kandidater til PlayMaker uddannelsen.

	Vil være med i GAM3 i 2012	Kunne tænke sig at blive GAM3 træner på et tidspunkt
Ja	94 %	58 %
Nej	6 %	42 %

<sup>3</sup> Også GAM3's mange lokale samarbejdspartneres oplevelse og holdning er naturligvis vægtig information i netop den sammenhæng. Disse vil derfor også blive interviewet herom på et senere tidspunkt.

---

## 7. AFRUNDING

Denne statusrapport har hovedsageligt til hensigt at præsentere resultaterne af de aktiviteter og tiltag, som i 2011 er blevet udfoldet under Your GAM3 programmet. Nogle af disse er videreudviklet fra tidligere år, mens andre er helt nyudviklede.

Resultaterne er blevet fremlagt i kvantitativ form og uden hverken analyser, forklaringer, vurderinger eller ændringsforslag, idet Your GAM3 programmet er at opfatte som et langsigtet forløb, som der ganske naturligt kan finjusteres på, men endnu ikke konkluderes på. Derfor har GAM3 heller ikke her ønsket at holde resultaterne op imod konkrete målsætninger. Det er det langsigtede fokus, som på nuværende tidspunkt har førsteprioritet.

GAM3 har imidlertid medtaget en række tendenser fra den spørgeskemaundersøgelse, som er blevet gennemført i 2011 som del af en større tænkt virkningsmåling. Dette er gjort for allerede nu at koble aktiviteter og tiltag med de virkninger, Your GAM3 programmet har til formål at opnå.

Afslutningsvis skal det ligeledes nævnes, at der vil blive foretaget ekstern evaluering af Your GAM3 i løbet af programperioden, som løber frem til udgangen af 2014. Denne vil i højere grad end nærværende statusrapport have til opgave at anskue Your GAM3 programmet ud fra de målsætninger, som er blevet opstillet i programbeskrivelsen og forsøge at besvare de meget vigtige spørgsmål, om Your GAM3 er lykkedes med sine mål; de kortsigtede såvel som de langsigtede. Der er i skrivende stund ved at blive indgået aftale med en forskningsbaseret ekstern evaluatør.

---

## Bilag 1: Oversigt over Your GAM3 programmets aktiviteter

YOUR GAM3 består af en række flerårige programaktiviteter i hvert af de udsatte boligområder. Fokus er at skabe større lokalt ejerskab: GAM3 bliver deres ansvar. Det betyder i praksis, at målgruppen, lokale samarbejdspartnere, frivillige og foreninger får et medansvar for planlægning og gennemførelse af idrætsaktiviteterne.

Your GAM3 programmets ni aktiviteter supplerer og understøtter GAM3's eksisterende koncept.

1. Gadeidrætsaktiviteter tilbydes i hvert enkelt udsat boligområde ud fra dets ønsker og faciliteter. Udover street basket og street dance vil idrætsgrenene street soccer og street fit give mange indgange til de unges interesser.
2. PlayMaker er et nyt koncept, hvor GAM3 tilbyder egnede deltagere i GAM3's aktiviteter at indgå i et uddannelsesforløb, hvor de gradvist overdrages større ansvar i forbindelse med lokale gadeidrætsaktiviteter og fx bliver instruktører i deres eget eller i nærliggende boligområder. Gennem kurser, coaching m.m. kommer PlayMakers til at spille en aktiv rolle på lokalt plan og dele deres glæde ved idrætten med naboer og yngre søskende. Også frivillige vil blive uddannet til at koordinere lokale aktiviteter.
3. Lokal kapacitetsopbygning indgår som et led i en struktureret overdragelsesproces og gør lokalområderne i stand til at udnytte områdets gadeidrætsfaciliteter og potentialer maksimalt efter endt programperiode. Etablering af lokalt forankrede styregrupper inddrager lønnede og ulønnede kræfter aktivt i organiseringen af gadeidrætsaktiviteterne.
4. Almennyttige lokale projekter er tiltag, hvor unge i målgruppen støttes i at påtage sig overskuelige, lokale projekter, som bidrager positivt til lokalområdet, og som koordineres af frivillige.
5. Mesterskabs-arrangementer benytter konkurrenceformen til at skabe tilknytning og stolthed i målgruppen.
6. Virtuel arena for gadeidrætsaktiviteter er et online-medie, GAM3 vil udvikle som middel, for at bl.a. PlayMakers nemt kan igangsætte lokale initiativer, der understøtter forankringen.
7. Opgradering og nyetablering af gadeidrætsfaciliteter vil forbedre eksisterende og anlægge nye udendørs idrætsanlæg, så de lever op til gadeidrættens mange nye populære former.
8. Videndeling af gadeidrættens potentialer via afholdelse af konference og produktion af publikation.
9. Etablering af indendørs gadeidrætsanlæg – i lighed med StreetMekka, der åbnede i København i 2010 – i landets øvrige regioner er noget, som GAM3 vil arbejde for.

---

## Bilag 2: Metode

Størstedelen af det statistiske materiale, som er blevet præsenteret ovenfor (i kapitlerne 3-5), stammer fra dataindsamling på forskellige niveauer såsom de elektroniske indrapporteringer, den enkelte GAM3 træner har til opgave at foretage efter hver enkelt træning. Disse indrapporteringer skal i reglen foretages snarest muligt efter en træning – og senest 48 timer efter træningens afslutning. GAM3 kan herefter trække data ud fra denne database.

Trænerens opgave er bl.a. at angive følgende i indrapporteringen:

- Antal fremmødte ved træningen
- Antal af de fremmødte som var piger
- Antal af de fremmødte som har en anden etnisk baggrund end dansk
- Gennemsnitsalderen på de fremmødte
- Under hvilke vejrbetingelser træningen blev gennemført

Hvor det ikke har haft med de faste, ugentlige træninger i GAM3 Zonerne at gøre, men derimod med større arrangementer som Street GAM3 og GAM3 Finals, påhviler det den ansvarlige GAM3 projektleder på dagen at notere – eller på baggrund af tilmeldinger at angive – bl.a.:

- Antal deltagere
- Antal deltagere ved de enkelte aktiviteter
- Vejrbetingelser

Andre af de data, som ovenfor er blevet fremlagt udtrækkes enten af de online systemer, som GAM3 anvender, bl.a. til at håndtere medlemskab af GAM3, eller fra interne opgørelser og logbøger som GAM3's projektledere fører over bl.a. trænere, frivillige, styregrupper, almennyttige street projekter og PlayMaker uddannelsen.

### Virkningsmåling

I kapitel 6 blev der fremlagt resultater fra den virkningsmåling, som GAM3 har iværksat. Denne er i 2011 blevet gennemført ved, at GAM3 selv har udviklet et spørgeskema, som de unge deltagere har skullet besvare. Selve gennemførelsen er foregået ved, at spørgeskemaerne er blevet sendt til udvalgte trænere og frivillige i ni forskellige GAM3 zoner rundt om i landet – i både København, på Sjælland og i Jylland. To af disse GAM3 Zones har medvirket i begge runder (se nedenfor).

De involverede trænere og frivillige var på forhånd blevet instruerede i at skulle interviewe hver enkelt deltager én til én. Det var således den enkelte træner og frivilliges opgave at notere svarene ned i det fysiske spørgeskema og på den måde også sikre sig, at spørgsmålene blev forstået af respondenterne. Træneren og den frivillige kunne herefter vælge at sende udfyldte spørgeskemaer til GAM3, som indtastede svarene i et elektronisk system, eller selv indtaste svarene direkte i systemet. GAM3 har herefter selv udtrykket de fremlagte resultater fra databasen.

Spørgeskemaerne blev udsendt – og målingen gennemført – to gange i løbet af 2011 sæsonen: I juli og i september, dvs. ca. midt i sæsonen og i slutningen af sæsonen. De fremlagte resultater på spørgeskemaer bygger på mellem 81 og 91 besvarelser, som er blevet gennemført, udfyldt og indtastet som beskrevet.

Da ikke alle spørgsmål i spørgeskemaet var obligatoriske, og interviewer og den unge deltager dermed kunne vælge at springe et eller flere spørgsmål over, er der en variation i antallet af besvarelser på de enkelte spørgsmål.



---

## Bilag 3: GAM3's organisering

GAM3's bestyrelse er organisationens øverste myndighed og består pt. af 9 medlemmer, der vælges for en 2-årig periode. Bestyrelsen har formelt set det økonomiske og juridiske ansvar, men bestyrelsens arbejde er ligeledes af rådgivende karakter. Bestyrelsen mødes 4-6 gange om året og bestod i 2011 af følgende medlemmer:

- Formand Vibeke Frank, tidligere HR-chef i Carlsberg Breweries
- Martin Schultz, direktør og partner i Plant ApS
- Anders Monrad Rendtorff, kommunikationschef i Coloplast
- Flemming Strøm, viceadministrerende direktør i Boligselskabet KAB
- Jamilla Jaffer, partner i con3bute
- Thomas Ravn-Pedersen, sekretariatsleder i NGO Forum – 2015 kampagnen
- Katrina Feilberg, medlem af Borgerrepræsentationen i Københavns Kommune
- Mia Nyegaard, selvstændig rådgiver
- Kunal Singla, konsulent i DI

Repræsentantskabet består af op til 40 medlemmer, heriblandt foreningsmedlemmer, trænere og frivillige. Repræsentantskabet fungerer som bindeleddet mellem GAM3's medlemmer og den daglige ledelse og har til opgave at vælge bestyrelsesmedlemmerne ved de årlige generalforsamlinger.

Personer, der ønsker at sidde i repræsentantskabet, kan indstilles eller indstille sig selv ved at sende en skriftlig begrundet anmodning vedlagt CV til bestyrelsen, hvorefter bestyrelsen afgør – ved simpelt flertal – om en person skal optages i repræsentantskabet.

GAM3 har i 2011 sammenlagt haft otte og en halv fuldtidsansatte samt seks deltidsansatte studentermedhjælpere, hvoraf ca. halvdelen af ressourcerne har været bundet op på Your GAM3 programmet. På kontoret på Enghavevej 82 D i København, har der desuden været tilknyttet fire praktikanter på fuldtid i årets første 6 måneder. Herudover har GAM3 haft en militærnægter tilknyttet.