



YOUR GAME

STATUSRAPPORT

2013

YOUR GAME STATUSRAPPORT 2013

København, marts 2014

© GAME

Copyright inkluderer både tekst og billeder. Der kan frit citeres fra rapporten med angivelse af kilde.

Download: Rapporten kan downloades fra <http://gamedenmark.org/hvad-er-game/publikationer>

Rapporten er udarbejdet af GAME

GAME er en dansk baseret non-profit organisation, som med støtte fra bl.a. Satspuljen gennem de sidste 11 år har arrangeret gadeidræt med særligt fokus på udsatte unge. Med en søster-organisation i Libanon har GAME siden 2007 også udfoldet konceptet i Mellemøsten med en vision om at forebygge konflikt og marginalisering.

GAME

Enghavevej 82 D, 2.

2450 København SV

Tlf: 7020 8323

E-mail: hello@gamedenmark.org

Web: <http://gamedenmark.org>

CVR-nr.: 27213308

GAME takker donorer og sponsorer for støtten i 2013:

Donorer:

Ministeriet for Børn, Ligestilling, Integration og Sociale Forhold

Edith og Godtfred Kirk Christiansens Fond

Nordea-fonden

Realdania

Bikubenfonden

Den Amerikanske Ambassade

A-Sponsorer:

Nordic Sugar

Produktsponsorer:

Brand8

CityFellaz

Drop Dead

enavn.dk

Europcar

Nivea

PlayStation

Podio

Vitamin Well

Yehaa Apocs

Projektsponsorer:

Avedøre Boligselskab

Avedøre For Alle

Boligområdet Kærene/Bybjerget

Boligselskabet Baldersbo

Boligselskabet Sjælland

Fioniafonden

Fritidsbutikken

Fællesorganisationens

Boligforening

Horsens Kommune, Sund By

Kulturama

Køge Kommune

Lejerbo, Den Boligsociale

Helhedsplan

Næstved Kommune, Kultur &

Fritidsafdelingen

Oasen

Odense Kommune

Ressourcecenter Ydre Nørrebro

Roskilde Kommune

Salus Boligadministration Amba

Sjov Lørdag

Sundparkhallen

Sønderborg Kommune, Center For

Kultur

Ungcenter, Ungfredensborg

Østbasen

Aab

Aalborg Kommune

Blågården

BoVest Netværkskontoret

Brøndby Kommune

Fredensborg Kommune

Lillerød Boligforening

Sct. Georg Gården

BoligKorsør

Skælskør Boligselskab

Kalbyrisskolen

Vollsmose 2020 Sekretariatet

Risingplanen

Korsløkkens Boligsociale

Helhedsplan

Boligsocial Helhedsplan Lyngbyen

Imagine Horsens

Hjørring Sundhedscenter

INDHOLDSFORTEGNELSE

1. Indledning	s. 4
2. Om Your GAME programmet	s. 4
3. Årets aktiviteter	s. 5
3.1. GAME Zones	s. 5
3.2. Trænere og instruktører	s. 6
3.3. Frivillige	s. 7
3.4. Boot Camp seminar	s. 9
3.5. GAME Zones træninger	s. 9
3.6. Street GAME arrangementer	s. 12
3.7. GAME Finals	s. 13
3.8. Medlemskab af GAME	s. 13
3.9. Lokale styregrupper	s. 15
3.10. Almennyttige lokale projekter (Street projekter)	s. 15
3.11. Playmaker uddannelse	s. 15
3.12. Playmaker uddannelsens forløb	s. 16
3.13. Etablering og opkvalificering af gadeidrætsanlæg	s. 16
4. Årets resultater	s. 17
4.1. GAME træninger - fremmøder	s. 17
4.2. Street GAME arrangementer	s. 18
4.3. GAME Finals	s. 19
4.4. Lokale styregrupper	s. 20
4.5. Playmaker uddannelse	s. 20
4.6. Almennyttige lokale projekter	s. 20
4.7. Videndeling	s. 21
5. Afrunding	s. 22
Bilag 1: Oversigt over Your GAME programmets aktiviteter	s. 23
Bilag 2: Metode	s. 24
Bilag 3: GAME's organisering	s. 25

1. INDLEDNING

GAME valgte i 2011 at kalde det fireårige program, som blev igangsat samme år, for Your GAME. Heri ligger, at GAME i højere grad end tidligere har sat sig som mål at forankre ikke bare aktiviteterne, men også metoderne lokalt. I de udsatte boligområder, hvor GAME arbejder, er det formålet:

- At gadeidrætten anvendes i former, som er særligt brugbare for minoritetsunge, så de styrkes i at **tage medansvar for fremtidens samfund**
- At udsatte boligområder over en flerårig periode opnår **sundhedsmæssige og sociale forandringer** via gadeidrætten
- At der sker en **udvikling og udvidelse af sunde idrætsvaner, foreningstyper og frivillighedsformer**, som tilgodeser både de unges værdier og samfundets behov

Denne statusrapport over resultaterne af Your GAME i 2013 er kvantificerbare øjeblikksbilleder, der peger mod mål og resultater med mere langsigtede perspektiver. Eksempelvis er en af Your GAME's væsentligste satsninger en Playmaker uddannelse, som optager unge i alderen 16-23 år - fortrinsvis fra boligområder med Your GAME aktiviteter - på et uddannelsesforløb med flere målsætninger: På sigt at indlemme dem i GAME, fx som trænere/instruktører; at lære dem om GAME's metode, så de kan videreføre kompetent træning i gadeidrætter; at give hver og én af dem en mulighed for at udvikle sig og opnå nye kompetencer; og at 'gøde' en ressourcestærk ung med lyst og mod til at tage ansvar i det område de selv bor i eller er opvokset i. I denne statusrapport vil vi formidle resultatet af det andet uddannede hold på GAME's Playmaker uddannelse.

Your GAME programmet er således i sin metode langsigtet og målrettet en styrkelse af dels de unge deltagere, dels boligområderne. Your GAME skal overordnet bedømmes på sin evne til at lykkes med dette. Denne statusrapport giver et billede af, hvor godt undervejs GAME er med at opfylde målene for Your GAME programmet.

Det samlede Your GAME program blev i foråret 2013 evalueret af en ekstern arbejdsgruppe fra Syddansk Universitet. Undersøgelsen havde primært et kvalitativt fokus for øje, hvorfor den ikke vil blive berørt i denne rapport. Evalueringen er tilgængelig via følgende link: <http://gamedenmark.org/hvad-er-game/publikationer>

2. OM YOUR GAME PROGRAMMET

I perioden 2011-2014 bliver GAME finansieret hovedsagelig via en Satspuljebevilling. Denne støtte går til programmet Your GAME, som sammenlignet med GAME's tidligere projekt(er) indfører en højere grad af lokal beslutningsdygtighed, fleksibilitet og forankring. I den optik er GAME og GAME's aktiviteter og tiltag et middel til, at aktører i boligområderne selv kan varetage gadeidrætsaktiviteter på en succesfuld og ansvarlig måde. Gadeidrætsaktiviteterne skal blive 'deres' - heraf navnet *Your GAME*.

GAME har derfor arbejdet målrettet på at udvikle og tilpasse sin metode og form for 2011-

2014. Det har medført en række ændringer i det koncept, som alle med kendskab til GAME - og særligt lokale samarbejdspartnere - har 'vænnet sig til' i årene forud for programperioden. Disse ændringer har betydet, at:

- Lokale samarbejdspartnere i højere grad end tidligere er blevet opfordret til at tænke og arbejde langsigtet - for sammen at styre en udvikling mod forankring og lokalt ejerskab
- Your GAME omtales som program og ikke som projekt, hvilket indikerer et større tidsmæssigt perspektiv og en omfattende fleksibilitet. (De lokale samarbejdspartnere ved bedre end GAME, hvad det enkelte boligområde har brug for, og hvornår der er størst behov for aktiviteter.)
- GAME er aktivt til stede i boligområderne i programperioden - både som arrangører og afviklere - men fokus vil samtidig være at involvere flere lokale parter, så GAME kan lære fra sig og metoden og initiativerne bliver lokalt forankrede
- Målgruppen skal involveres - med andre ord de unge, som bor i boligområderne og deltager i GAME, motiveres og uddannes til at videreføre aktiviteterne lokalt.

I praksis har det for GAME's samarbejdspartnere og deltagere medført flere forandringer. Under Your GAME programmet fokuserer GAME Zones derfor på, at:

- Etablere lokale styregrupper med flere og relevante lokale samarbejdspartnere og aktører, som sammen planlægger og tager ansvar for GAME Zonens profil og sæsonplanlægning og holder fokus på den flerårige indsats
- Give mulighed for - fra styregruppens side - at vælge blandt flere aktivitetstyper: street basket, street soccer, street dance og parkour. Alle aktiviteter fungerer som holdtræninger og i samme identitetsprægede rammer
- Rekruttere og uddanne unge i alderen 16-23 år til Playmakers, hvorved de kan blive trænere og tovholdere på lokale gadeidrætsaktiviteter
- At afholde mesterskabslignende arrangementer, idet konkurrenceelementet er efterspurgt blandt deltagerne. Disse 'lokale mesterskaber' kan afvikles i forbindelse med endags arrangementerne Street GAME, som gennemføres i alle GAME Zones i løbet af juni
- Give GAME Zone deltagere mulighed for at deltage i overskuelige, lokale almennyttige projekter (kaldet Street projekter), som har til formål at gøre noget for lokalområdet og dermed give de unge en oplevelse af at yde en positiv indsats i området. Målet er samtidig, at de øvrige beboere i boligområdet får et mere anerkendende og positivt syn på de unge.

3. ÅRETS AKTIVITETER

3.1 GAME Zones

I 2013 blev Your GAME programmet betydeligt udvidet, da antallet af boligområder (GAME zoner), hvor der laves aktiviteter næsten blev fordoblet. Hvor der i 2012 var aktiviteter i 17 boligområder var der i 2013 aktiviteter i hele 31.

16 zoner var såkaldte hovedzoner med mere end én gadeidrætsaktivitet på programmet mens resten var satellitzoner, der er oprettet i tilknytning til hovedzonen og som udgangspunkt kun med én aktivitet. Satellitzonerne ligger typisk i samme by eller

kommune som hovedzonerne. Samtlige satellitzoner er oprettet i 2013, og formålet er bl.a. været at skabe synergier mellem aktiviteter og styrke samarbejde på tværs af boligområder. Udover de 31 områder var der i foråret 2013 lavet aftaler med yderligere to satellitzoner, nemlig 8700 Vestbyen i Horsens og 4000 Hedebo-parken i Roskilde. Aktivitetsopstarten i begge områder måtte dog udskydes til 2014.

De 31 GAME zoner hvor GAME lavede aktiviteter i 2013 fordeler sig således:

Tabel 1. GAME zoner 2013

Postnr.	GAME Zone*	By	Landsdel	Ny i 2013	Zonestatus
2200	Haraldsgadekvarteret	København	Hovedstadsområdet	Nej	Hovedzone
2200	Mjølnerparken	København	Hovedstadsområdet	Nej	Hovedzone
2200	Blågård	København	Hovedstadsområdet	Ja	Satellitzone
2660	Brøndby Strand	Brøndby	Hovedstadsområdet	Ja	Satellitzone
2605	Brøndby Nord	Brøndby	Hovedstadsområdet	Nej	Hovedzone
2610	Kærene	Rødovre	Hovedstadsområdet	Nej	Hovedzone
2650	Avedøre	Hvidovre	Sjælland	Nej	Hovedzone
2750	Hedegården	Ballerup	Sjælland	Nej	Hovedzone
2740	Malmparken	Ballerup	Sjælland	Ja	Satellitzone
2980	Kokkedal	Kokkedal	Sjælland	Nej	Hovedzone
3450	Ørnen & Uglen	Allerød	Sjælland	Ja	Hovedzone
4000	Æblehaven	Roskilde	Sjælland	Nej	Hovedzone
4200	Ringparken	Slagelse	Sjælland	Nej	Hovedzone
4200	Sydbyen	Slagelse	Sjælland	Ja	Hovedzone
4220	Korsør	Korsør	Sjælland	Ja	Satellitzone
4230	Parkvej	Skælskør	Sjælland	Ja	Satellitzone
4700	Sydbyen	Næstved	Sjælland	Nej	Hovedzone
4700	Kalbyris	Næstved	Sjælland	Ja	Satellitzone
5240	Vollsmose	Odense	Fyn	Nej	Hovedzone
5000	Rising	Odense	Fyn	Ja	Satellitzone
5220	Korsløkken	Odense	Fyn	Ja	Satellitzone
6400	Søgræsvej	Sønderborg	Jylland	Nej	Hovedzone
6400	Stenbjergparken	Sønderborg	Jylland	Ja	Satellitzone
7400	Holtbjerg	Herning	Jylland	Nej	Hovedzone
7400	Lyngbyen	Herning	Jylland	Ja	Satellitzone
8700	Sundparken	Horsens	Jylland	Nej	Hovedzone
8700	Sønderbro	Horsens	Jylland	Ja	Satellitzone
9220	Aalborg Øst	Aalborg	Jylland	Nej	Hovedzone
9400	Nord	Nørresundby	Jylland	Nej	Satellitzone
9400	Skelagergårdene	Aalborg	Jylland	Ja	Satellitzone
9800	Vestbyen	Hjørring	Jylland	Ja	Satellitzone

* For at oprette en ny GAME Zone kræves der lokal medfinansiering på kr. 65.000 for en hovedzone og 20.000 kr for en satellitzone. Endvidere skal der være egnede faciliteter samt lokale samarbejdspartnere, der engagerer sig i planlægningen af programmets aktiviteter.

3.2 Trænere og instruktører

Til hver GAME Zone aktivitet har der været tilknyttet trænere. Til aktivitetstyperne street basket og street soccer er der som udgangspunkt altid to trænere tilknyttet, til street dance blot en enkelt instruktør, mens parkour visse steder har haft én og andre steder to instruktører.

Nedenstående tabel viser, hvor mange trænere, der har været tilknyttet aktiviteterne i hver af de 31 GAME Zones i løbet af sæsonen. Har der været udskiftning i trænerstaben, er det ikke blevet medtaget, og tallene afspejler altså ikke det samlede antal trænere, som GAME har hyret, men antallet af trænere, som ved træningerne har stået for aktiviteten.

Tabel 2. GAME trænere og instruktører 2013

GAME Zone	Aktivitetstyper	Antal GAME trænere	Heraf drenge	Heraf piger	Heraf med anden etnisk baggrund end dansk
2200 Haraldsgade	Street basket, street dance	2 basket, 1 dance	1	2	1
2200 Mjølnerparken	Street basket, street soccer	3 basket, 2 soccer	5	-	3
2200 Blågården	Street dance	1 dance	1	-	1
2605 Brøndby Nord	Street basket, street dance	2 basket, 1 dance	2	1	1
2660 Brøndby Strand	Street dance	1 dance	-	1	-
2610 Kærene	Street basket, street soccer, parkour	2 basket, 2 soccer, 1 parkour	5	-	5
2650 Avedøre	Street basket, street soccer, street dance, parkour	2 basket, 1 dance, 1 parkour, 1 soccer	2	3	2
2750 Hedegården	Street dance, street soccer,	1 dance, 2 soccer	2	1	2
2740 Malmparken	Street soccer	2 soccer	2	-	1
2980 Kokkedal	Street basket, street dance	2 basket, 1 dance	2	1	2
3450 Ørnen & Uglen	Street basket, street dance, street soccer	2 basket, 1 dance	1	2	2
4000 Æblehaven	Street basket, street soccer, street dance	2 basket, 2 soccer, 1 dance	4	1	1
4200 Ringparken	Street soccer, street dance,	3 dance, 2 soccer	2	3	5
4200 Sydbyen	Street dance	1 dance	-	1	1
4220 Korsør	Street dance	1 dance	-	1	1
4230 Parkvej	Street basket	2 basket	2	-	2
4700 Sydbyen	Street basket, street dance	2 basket, 1 dance	2	1	1
4700 Kalbyris	Street soccer	2 soccer	1	1	-
5240 Vollsrose	Street basket, street dance	2 basket, 1 dance	1	2	3
5000 Rising	Street basket	3 basket	1	2	2
5220 Korsløkken	Street dance	1 dance	-	1	1
6400 Søgræsvej	Street basket, street dance	2 basket, 2 dance	2	2	2
6400 Stenbjergparken	Street soccer	2 soccer	2	-	2
7400 Holtbjerg	Street dance, street soccer, parkour	2 parkour, 1 dance, 2 soccer	4	1	4
7400 Lyngbyen	Street dance	1 dance	-	1	-
8700 Sundparken	Street basket, street dance, parkour	2 basket, 1 dance, 1 parkour	3	1	3
8700 Sønderbro	Street soccer, street dance	2 soccer, 1 dance	3	-	3
9220 Aalborg Øst	Street basket, street dance, parkour	2 basket, 1 dance, 1 parkour	2	2	-
9400 Nord	Street basket	2 basket	2	0	-
9000 Skelagergårdene	Street dance	1 dance	-	1	-
9800 Vestbyen	Street basket	2 basket	1	1	2
I alt		88 trænere	55	33	53
Procent			63 %	37 %	60 %

3.3 Frivillige

I lighed med tidligere år har GAME rekrutteret et stort antal frivillige til at understøtte de lokale GAME Zone aktiviteter, og til at hjælpe til ved arrangementer som Street GAME og GAME Finals.

Opgaverne for sidstnævnte er begrænsede til praktisk hjælp på selve arrangementsdagen, mens de lokale GAME Zones frivillige har en række og mere omfattende opgaver, som alle er væsentlige for gennemførelsen af en GAME Zone sæson.

Disse er bl.a.:

- Promotion af aktiviteterne for målgruppen på skoler, fritidsklubber mv. forud for sæsonstart og evt. i forbindelse med andre særlige begivenheder
- Hjælp ved GAME Zone træningerne, herunder i forbindelse med indmeldelse i GAME
- Praktisk assistance i forbindelse med afvikling af Street GAME
- Koordinering af lokalt almennyttigt street projekt
- Koordinering i forbindelse med deltagende hold ved GAME Finals, bl.a. transport til/fra København
- Rekruttering af relevante deltagere til GAME's Playmaker uddannelse
- Gennemførelse af spørgeskemaundersøgelse med deltagere i forbindelse med virkningsmåling af GAME
- Social funktion som positiv voksenkontakt

GAME arbejder målrettet på at styrke fastholdelsen af frivillige, for at sikre kontinuitet og erfaring omkring aktiviteterne. Det er for tredje år i træk lykkedes at øge fastholdelsen der i 2013 var på 35 % (2012: 24%).

Nedenstående tabel viser, hvor mange frivillige, der har været tilknyttet de enkelte GAME Zones, fordelingen af drenge og piger, samt i hvor høj grad det samtidig er lykkedes GAME at tiltrække frivillige med en anden etnisk baggrund end dansk.

Tabel 3. GAME frivillige 2013

GAME Zone	Antal frivillige	Heraf drenge	Heraf piger	Heraf med anden etnisk baggrund end dansk
2200 Haraldsgade	6	-	6	1
2200 Mjølnerparken	8	3	5	3
2200 Blågården	4	-	4	-
2605 Brøndby Nord	5	4	1	3
2610 Kærene	8	2	6	6
2650 Avedøre	7	6	1	4
2660 Brøndby Strand	1	-	1	-
2740 Malmparken	3	-	3	2
2750 Hedegården	4	2	2	-
2980 Kokkedal	7	-	7	6
3450 Ørnen og Uglen	6	2	4	3
4000 Æblehaven	4	1	3	3
4200 Ringparken	3	1	2	2
4200 Sydbyen	3	1	2	1
4220 Korsør	1	1	-	1
4230 Parkvej	3	3	-	3

4700 Sydbyen	3	1	2	-
4700 Kalbyris	3	2	1	-
5000 Rising	2	1	1	1
5220 Korsløkken	2	-	2	2
5240 Vollsmose	2	2	-	2
6400 Søgræsvej	4	3	1	1
6400 Stenbjergparken	1	1	-	1
7400 Holtbjerg	2	-	2	-
7400 Lyngbyen	1	-	1	1
8700 Sønderbro	-	-	-	-
8700 Sundparken	6	2	4	2
9000 Skelagergårdene	3	-	3	-
9220 Aalborg Øst	4	3	1	1
9400 Nord	5	-	5	3
9800 Vestbyen	4	3	1	-
Frivillige i alt	115	44	71	52
Procent		38 %	62%	45%

3.4 Boot Camp seminar

Hvert år forud for sæsonstart forberedes både trænere og frivillige på sæsonen og deres opgaver, hvilket sker på det årlige Boot Camp weekend-seminar. Her deltog også deltagerne fra GAME's Playmaker uddannelse.

Under Campen blev der afholdt aktiviteter på kryds og tværs af alle deltagerne, men der kørte sideløbende fire forskellige spor - for trænere, frivillige, frivillige projektledere og Playmakers - med aktiviteter som var særligt tilrettelagt for den enkelte målgruppe. Trænerne undervises i at træne og udvise den rette pædagogiske adfærd over for målgruppen. De frivillige trænes ligeledes i at forestå opgaverne inden for kommunikation og koordinering. I forhold til Playmakers er der fokus på at udvikle sports- og trænerkompetencer. Boot Camp'en i 2013 fandt sted d. 24.-25. marts og havde det højeste antal deltagere i GAME's historie.

Tabel 4. Boot Camp Seminar 2013

Antal deltagere ved Boot Camp seminar 2013	
Trænere	42
Frivillige	55
Playmakers	43
Deltagere i alt	140

3.5 GAME Zones træninger

En af de væsentligste konsekvenser af Your GAME programmet er den øgede lokale medbestemmelse af GAME sæsonen. I praksis betyder det, at de lokale styregrupper dels kan bestemme, hvilke aktivitetstyper der skal afvikles i GAME zonen, dels hvornår og hvordan sæsonen skal udformes. Det er et brud med den mangeårige praksis i GAME, som dikterede en sæson fra start maj til slut august og med street basket og evt. street dance som aktiviteter.

Your GAME har således medført, at GAME zone sæsonen i langt højere grad er blevet lokalt tilpasset, hvilket har betydet GAME zone træninger både inden for og uden for den tidligere

på forhånd fastlagte sæson - samt at der flere steder blev indlagt en 'sommerpause' og/eller afprøvet nye aktiviteter. Nogle zoner valgte i 2013 at forlænge deres aktiviteter og træninger frem til vinteren og flere zoner havde aktiviteter i efterårsferien.

Træningerne i perioden april-juli samt august er de bedst besøgte. De træninger der er fortsat over efteråret har ikke opnået samme deltagertal som i foråret og sommeren, hvilket trækker ned på det samlede gennemsnit af fremmøder i flere zoner. Erfaringen siger at der er størst motivation blandt deltagerne hen over foråret og sommeren, idet der trænes frem mod Street GAME og GAME Finals.

Tabel 5. GAME aktiviteter og sæson 2013

GAME Zone	Aktivitet	Sæson (måneder)	Gennemførte træninger*	Fremmøder gnst. ved gennemførte træninger**
2200 Haraldsgade	Street Basket	April, maj, juni, juli, august, september	36	10,64
	Street Dance	April, maj, juni, juli, august	12	5,58
	<i>Subtotal</i>		48	9,38
2200 Mjølnerparken	Street Basket	April, maj, juni, juli, august	50	13,06
	Street Soccer	Januar, februar, marts, maj, juni, juli, august	32	16,97
	<i>Subtotal</i>		82	14,59
2200 Blågården	Street Dance	Maj, juni, august, oktober, november, december	24	6,67
	<i>Subtotal</i>		24	6,67
2605 Brøndby Nord	Street Basket	April, maj, juni, juli, august, september	55	9,31
	Street Dance	April, maj, juni, juli,	17	3,25
	<i>Subtotal</i>		72	7,85
2610 Kærene	Street Basket	April, maj, juni, juli, august, september	37	7,65
	Street Soccer	April, maj, juni, juli, august, september	31	7,23
	Parkour	April, maj, juni	11	1
	<i>Subtotal</i>		79	6,56
2650 Avedøre	Street Basket	April, maj, juni, juli, august, september	25	6,6
	Street Dance	April, maj, juni, juli, august, september	10	5,5
	Parkour	April, maj, juni	6	3,5
	Street Soccer	April, maj, juni	12	5,58
	<i>Subtotal</i>		53	5,81
2660 Brøndby Strand	Street Dance		19	6,84
	<i>Subtotal</i>		19	6,84
2740 Malmparken	Street Soccer	Maj, juni, juli, august	21	7,52
	<i>Subtotal</i>		21	7,52
2750 Hedegården	Street Soccer	April, maj, juni, juli, august, oktober, november	56	8,5
	Street Dance	April, maj, juni, juli, august, oktober, november	22	4,14
	<i>Subtotal</i>		78	7,22
2980 Kokkedal	Street Basket	April, maj, juni, juli, august, september	38	13,37

	Street Dance	April, maj, juni, august	11	4,09
	<i>Subtotal</i>		49	11,29
3450 Ørnen og Uglen	<i>Street Basket</i>	April, maj, juni, juli, august	27	9,63
	<i>Street Dance</i>	April, maj, juni, juli, august, november, december	25	9,96
	<i>Subtotal</i>		52	9,79
4000 Æblehaven	Street Basket	April, maj, juni, juli, august, september	14	6,43
	Street Soccer	April, maj, juni, juli, august, september	23	7,39
	Street Dance	April, maj, juni, juli, august, september	20	6,85
	<i>Subtotal</i>		57	6,96
4200 Ringparken	Street Soccer	August, september, oktober	39	10,05
	Street Dance	April, maj, juni, juli, august, september	33	16,36
	<i>Subtotal</i>		72	12,94
4200 Sydbyen	<i>Street Dance</i>	April, maj, juni, juli, august	29	5,76
	<i>Subtotal</i>		29	5,76
4220 Korsør	<i>Street Dance</i>	April, maj, juni, juli, august	27	4,85
	<i>Subtotal</i>		27	4,85
4230 Parkvej	<i>Street Basket</i>	April, maj, juni, juli, august	32	8,56
	<i>Subtotal</i>		32	8,56
4700 Sydbyen	Street Basket	April, maj, juni, juli, august	36	8,78
	Street Dance	April, maj, juni, juli, august	43	11,16
	<i>Subtotal</i>		79	10,08
4700 Kalbyris	Street Dance	Oktober	5	6,6
	Street Soccer	April, maj, juni	21	8,1
	<i>Subtotal</i>		26	7,81
5240 Vollsmose	Street Basket	April, maj, juni, juli, august, september	39	4,21
	Street Dance	April, maj, juni, juli, august, september	37	7,27
	<i>Subtotal</i>		76	5,7
5000 Rising	<i>Street Basket</i>	April, maj, juni, juli, august	37	3,32
	<i>Subtotal</i>		37	3,32
5220 Korsløkken	<i>Street Dance</i>	April, maj, juni, juli, august, september, oktober	43	14,21
	<i>Subtotal</i>		43	14,21
6400 Søgræsvej	Street Basket	April, maj, juni, juli, august	32	4,56
	Street Dance	April, maj, juni, juli, august, september, oktober, november, december	54	12,3
	<i>Subtotal</i>		86	9,42
6400 Stenbjergparken	Street Soccer	April, maj, juni, juli, august,	30	13,07
	<i>Subtotal</i>		30	13,07
7400 Holtbjerg	Parkour	April, maj, juni, juli, august, september, oktober, november	46	19,54
	Street Dance	April, maj, juni, juli, august, september	8	4,25
	Street Soccer	April, maj, juni, juli, august september, oktober	47	15,60

	<i>Subtotal</i>		101	16,51
7400 Lyngbyen	<i>Street Dance</i>	April, maj, juni, juli, august	17	14,59
	<i>Subtotal</i>		17	14,59
8700 Sønderbro	<i>Street Dance</i>	Juni	3	3,67
	<i>Street Soccer</i>	Juni, oktober	12	9,0
	<i>Subtotal</i>		15	7,93
8700 Sundparken	<i>Street Basket</i>	April, maj, juni	14	9,93
	<i>Street Dance</i>	April, maj, juni, juli, august, september	20	8,0
	<i>Subtotal</i>		34	8,79
9000 Skelagergårdene	<i>Street Dance</i>	April, maj, juni, juli, august	35	6,31
	<i>Subtotal</i>		35	6,31
9220 Aalborg Øst	<i>Street Basket</i>	April, maj, juni, juli, august, september	37	7,30
	<i>Street Dance</i>	April, maj, juni, juli, august, september	16	2,69
	<i>Parkour</i>	April, maj, juni	19	8,84
	<i>Subtotal</i>		72	6,68
9400 Nord	<i>Street Basket</i>	April, maj, juni, juli, august	28	6,36
	<i>Subtotal</i>		28	6,36
9800 Vestbyen	<i>Street Basket</i>	April, maj, juni, juli, august	36	11,33
	<i>Subtotal</i>		36	11,33
I ALT			1.509	9,28

* Antal gennemførte træninger indrapporteret af den ansvarlige træner

**Inkl. aflyste træninger pga. sygdom, uro i lokalområdet eller dårligt vejr (gælder ikke street dance)

3.6 Street GAME arrangementer

I juni måned afholdes en række endags arrangementer kaldet Street GAME i de forskellige boligområder rundt om i hele Danmark. Street GAME er både en fem timers træningsdag, hvor gadeidræt og streetkulturen er i centrum, og officielt kvalifikationsstævne til DM i street basket. Finalerne afvikles ved GAME Finals i samarbejde med Danmarks Basketball-Forbund (læs mere under GAME Finals).

Ved Street GAME trænes der street basket (og street soccer, hvis denne aktivitetstype indgår i GAME Zonens forårssæson) samt street dance med dygtige trænere og instruktører, og der afvikles konkurrencer og turneringer. Derudover er der i flere GAME Zones mulighed for at øve sig i street art og i rap. DJ's spiller hele dagen, og ved flere af arrangementerne indgår også en mindre live hip-hop koncert.

Tanken med Street GAME er, at hvis de unge først kommer til Street GAME, og får en god oplevelse med nogle spændende aktiviteter, vil de også være mere tilbøjelige til at komme til næste uges træning i deres lokalområde.

Tabel 6. Street GAME arrangementer 2013

GAME Zone	Dato	Vejrtype	Deltagere*
2200 Haraldsgade	15. juni	Skyet	130
2200 Mjølnerparken	31. maj	Sol	120
2605 Brøndby Nord	3. juni	Sol	100
2610 Kærene	1. juni	Skyet	140

2650 Avedøre	13. juni	Regn	75
2750 Hedegården	14. juni	Skyet	150
2980 Kokkedal	6. juni	Sol	90
3450 Ørnen og Uglen	2. juni	Sol	120
4000 Æblehaven	4. juni	Sol	110
4200 Ringparken	5. juni	Sol	300
4700 Sydbyen	12. juni	Sol	160
5240 Vollsmose	11. juni	Sol	300
6400 Søgræsvej	7. juni	Sol	200
7400 Holtbjerg	9. juni	Sol	200
8700 Sundparken	10. juni	Sol	275
9220 Aalborg Øst	8. juni	Sol	200
Deltagere i alt			2.562
Gennemsnit pr. Street GAME			160

* Se mere udførlig statistik over deltagelse ved Street GAME arrangementerne under *Årets resultater*

3.7 GAME Finals

Forårets og sommerens aktiviteter kulminerer ved en stor begivenhed med både 3-mod-3 street basket turnering, street soccer og street dance workshop og opvisning, som kaldes GAME Finals.

Tidligere år er GAME Finals blevet afviklet på Rådhuspladsen, Israels Plads samt i Carlsberg Byen i København. I 2013 blev GAME Finals afholdt på Gunnar Nu Hansens Plads i København. Samtidig blev samarbejdet med Danmarks Basketball-Forbund og det internationale basketball-forbund (FIBA) styrket.

Ved GAME Finals dyster spillere fra de forskellige GAME Zones og andre tilmeldte hold mod hinanden i forskellige rækker for både drenge og piger. Udover street basket turneringen er der i løbet af dagen street dance workshop med deltagere fra landets GAME Zones, som afsluttes med en danseopvisning. Desuden byder dagen på Slam Dunk Contest, All style dance battle samt musik ved en række erfarne hiphop DJs osv.

Statistik for deltagelse ved GAME Finals findes under Kapitel 5: Årets resultater.

3.8 Medlemskab af GAME

GAME giver mulighed for at indmelde sig i Foreningen GAME. Tanken er, at medlemmer hermed knytter sig mere til aktiviteterne og trænere/frivillige såvel som til organisationen som sådan - medlemskab har dermed et metodisk sigte.

De unge har flere fordele af at melde sig ind i GAME, hvilket koster 50 kroner for et år:

- De kan træne gratis med GAME i alle landets GAME Zones i alle idrætsdiscipliner
- De modtager en medlemsgave, såfremt de er 10-18 år og aktive i en GAME Zone
- De kan stille op i kvalifikationsturneringen til DM i street basket, som afvikles i forbindelse med Street GAME arrangementerne
- De kan deltage gratis ved GAME Finals

Ved udgangen af december 2013 havde 825 meldt sig ind i Foreningen GAME i løbet af 2013, mens over 5.000 fulgte med via hhv. nyhedsbrev og Facebook.

Tabel 7. GAME medlemmer

Aktivitetstype	Medlemmer	Drenge	Piger	Piger i procent
Street basket	410	332	78	19 %
Street dance	208	5	203	97,5 %
Street soccer	168	161	7	4,2 %
Parkour	39	36	3	7,7 %
I alt	825	534	291	35,3 %

Tabel 8. GAME medlemmer – GAME Zone fordeling

GAME Zone	Medlemmer	Drenge	Piger	Street basket	Street dance	Street soccer	Parkour
2200 Haraldsgade	46	33	13	40	6	-	-
2200 Mjølnerparken	68	44	24	64	2	2	-
2200 Blågården	6	-	6	-	6	-	-
2605 Brøndby Nord	40	19	21	29	11	-	-
2610 Kærene	43	27	16	29	-	13	1
2650 Avedøre	17	13	4	15	-	2	-
2660 Brøndby Strand	3	-	-	-	3	-	-
2740 Malmparken	1	-	-	-	-	1	-
2750 Hedegården	60	6	54	-	6	54	-
2980 Kokkedal	31	15	16	22	9	-	-
3450 Ørnen og Uglen	47	31	16	27	17	1	2
4000 Æblehaven	15	13	2	5	2	8	-
4200 Ringparken	60	34	26	18	24	18	-
4200 Sydbyen	12	9	3	1	3	8	-
4230 Parkvej	3	3	-	3	-	-	-
4700 Kalbyris	20	17	3	-	-	20	-
4700 Sydbyen	52	22	30	26	26	-	-
5000 Rising	1	1	-	1	-	-	-
5220 Korsløkken	1	1	-	-	1	-	-
5240 Vollsmose	22	6	16	4	18	-	-
6400 Stenbjergparken	26	26	-	-	-	26	-
6400 Søgræsvej	39	8	31	8	31	-	-
7400 Holtbjerg	34	31	3	-	2	15	17
7400 Lyngbyen	23	-	23	-	23	-	-
8700 Sundparken	68	58	10	60	7	-	1
9000 Skelagergården	9	-	9	-	9	-	-
9220 Aalborg Øst	56	51	5	36	2	-	18
9400 Nord	2	2	0	2	-	-	-
9800 Vestbyen	20	15	5	20	-	-	-
I alt	825	485	336	410	208	168	39

3.9 Lokale styregrupper

Som følge af Your GAME programmets fokus på lokal forankring af aktiviteterne er der i 2011-13 oprettet lokale styregrupper i de enkelte GAME Zones. I praksis har det betydet, at GAME's lokale samarbejdspartnere har haft mulighed for at invitere andre relevante parter med i en styregruppe på 3-6 personer. GAME er repræsenteret i styregruppen i kraft af en projektleder.

I 2013 er styregruppemøderne blevet afholdt løbende, og der er således både blevet truffet beslutninger forud for sæsonstart om vigtige arrangementer og tiltag og evalueret på indsatsen. Endvidere har møderne fungeret som et netværk og bindeled til lokalområdet. De er således en vigtig udvikling at samarbejdspartnere fra hovedzoner og satellitzoner i nærheden af hinanden holder fælles styregruppemøde. Ved flere styregruppemøder er også GAME Zonens trænere og frivillige blevet inviteret med for også at inddrage disse i koordinering og planlægning - samt for at få deres oplevelser delt med styregruppen.

3.10 Almennyttige lokale projekter (Street projekter)

At iværksætte almennyttige projekter har det formål at give unge fra de udsatte boligområder mulighed for at gøre noget godt for området (og dermed også for sig selv). Ved at gennemføre - og evt. udvikle og planlægge - konkrete og overskuelige projekter i deres boligområde, vil de unge få indblik i, hvad det vil sige at skulle indgå i en samarbejdsrelation omkring gennemførelsen af et projekt, der kommer andre til gavn. Redskaber, de unge også vil kunne drage nytte af i andre sammenhænge senere i livet som f.eks. på uddannelser og arbejdsmarkedet.

At de unge gennemfører Street projekterne har samtidig det delformål, at Street projekterne kan medvirke til at forbedre deres og GAME's image i lokalområdet. Af samme grund er det essentielt, at Street projekterne finder sted i gaderummet, således at de unges arbejde er synligt for andre beboere i boligområderne - så den ansvarsfølelse, de unge viser overfor nærmiljøet og boligområdets faciliteter, indvirker på både dem selv og andre.

3.11 Playmaker uddannelse

Playmaker er en uddannelse for unge mellem 16 og 23 år, der vil gøre en forskel for andre børn og unge i deres eget boligområde med udgangspunkt i sport og streetkultur. På uddannelsen lærer de unge at arbejde sammen med andre og tage lederskab og ansvar. Der er også sports-workshops, hvor kommende Playmakers bliver trænet af professionelle instruktører.

Uddannelsen skal medvirke til lokal forankring ved at styrke de lokale ressourcer, idet de unge Playmakers efter endt uddannelse vil være rustet til at tage medansvar for GAME aktiviteterne - og for viderefølelsen af dem. Desuden bidrager Playmaker uddannelsen til GAME's overordnede formål: At arbejde for, at unge tager personligt ansvar, og at boligområdernes sociale kapital forøges.

Kandidaterne på årets Playmaker-hold blev udvalgt via en ansøgningsproces med indsendelse af en ansøgning og et efterfølgende optagelsesinterview. Interviewene blev gennemført i hele landet for at sikre en bred national deltagelse. Årets Playmaker uddannelse startede op i januar 2013 og fejret ved en ceremoni i oktober, mens det tredje hold har påbegyndt uddannelsen i november 2013.

For de ansøgere, som optages på uddannelsen, er deltagelsen gratis og betyder for den enkelte unge, at hun/han:

- Deltager i tre weekendseminarer
- Efter de tre seminarer skal i praktik hos GAME, dvs. have en funktion i en GAME Zone
- Efter endt uddannelse udnævnes til Official GAME Playmaker og motiveres til at lave GAME aktiviteter sammen med GAME's andre frivillige i boligområdet

Playmaker uddannelsen er primært for unge piger og drenge mellem 16-23 år fra de områder, hvor GAME laver aktiviteter, og som brænder for en eller flere af de gadeidrætsgrene, som GAME praktiserer - eller på sigt kan komme til at udbyde.

3.12 Playmaker uddannelsens forløb

Playmaker uddannelsen blev påbegyndt i vinteren 2013 med første weekend seminar i januar, mens anden og tredje weekend-seminar lå i marts og maj. I den efterfølgende praktikperiode var den enkelte Playmaker med til at træne et hold i en GAME Zone 1-2 gange om ugen om eftermiddagen/aftenen, som forløb over en måned i maj, juni og august.

I løbet af de forskellige Playmaker seminarer har der været fokus på begreber som gadeidræt, selvudvikling, lederskab og ansvar - disse er blevet indarbejdet i praktiske og konkrete sportsøvelser såvel som i dialoggrupper, hvor der var rum for refleksioner og diskussioner. Det har ydermere været et formål med weekendseminarerne at skabe en sjov, aktiv og udfordrende atmosfære, som har dannet grobund for nye venskaber såvel som både sportslig og personlig udvikling. Formålet med weekend seminarerne har endvidere været, at forberede de unge på at komme ud i praktik i en GAME Zone.

Som afslutning på Playmaker uddannelsen 2013 blev der holdt Playmaker Graduation den 4. oktober i GAME København. Her var Playmakers fra hele landet samlet og fik overrakt deres uddannelsesbevis. Efter overrækkelsen var huset fuld af GAME deltagere, medarbejdere, trænere, frivillige, Playmakers og samarbejdspartnere. Der var endvidere live musik, basket- og fodboldturneringer samt dansebattle.

En gruppe af de nyuddannede Playmakers har i løbet af efteråret 2013 deltaget i udviklingsmøder omkring Playmaker uddannelsen. GAME finder det vigtigt at trække netop på deres erfaringer og refleksioner over deres uddannelsesforløb, og disse erfaringer er derfor blevet indarbejdet i programplanlægningen for det næste hold Playmakers, som påbegyndte deres uddannelse i november 2013.

3.13 Etablering og opkvalificering af gadeidrætsanlæg

En målsætning i Your GAME programmet er at arbejde hen imod etablering af flere faciliteter som det allerede etablerede GAME København på Enghavevej i København. Indendørs gadeidrætsfaciliteter, med andre ord, som kan give flere unge rundt om i landet mulighed for at dyrke deres interesse for gadeidrætter såsom street basket, street soccer, street dance og parkour - også når det er koldt og vådt udenfor. Vigtige skridt på vejen mod realisering af denne målsætning er dels at styrke de generelle muligheder for at dyrke gadeidræt, dels at finde samarbejdspartnere og mulige donorer. At skabe bedre forhold omkring gadeidrætten er derfor en fortløbende proces.

I 2013 blev tre af Your GAME programmets boligområder udvalgt til enten at få opgraderet deres eksisterende udendørs gadeidrætsanlæg - der hvor GAME Zone aktiviteterne foregår - eller at få etableret et helt nyt gadeidrætsanlæg. Således er det samlede antal GAME zoner,

som under Your GAME programmet har fået opgraderet sine faciliteter steget til ni. Disse ni GAME zoner er (1) Sundparken/Horsens, (2) Kærene/Rødovre, (3) Sydbyen/Næstved, (4) Søgræsvej/Sønderborg, (5) Brøndby Nord, (6) Holtbjerg/Herning (7) Vollsmose/Odense, (8) Aalborg Øst/Aalborg og (9) Ringparken/Slagelse.

Initiativet gennemføres med ekstraordinær støtte fra Realdania. Faciliteterne forventes at understøtte og give et væsentligt løft til Your GAME programmets gadeidrætsaktiviteter.

4. ÅRETS RESULTATER

I det nedenstående opgøres i statistisk form resultaterne af årets aktiviteter under Your GAME programmet. Tallene stammer primært fra elektroniske indrapporteringer, som GAME's trænere udfører efter hver enkelt træning, og fra optællinger/vurderinger foretaget af medarbejdere, trænere og/eller frivillige i GAME ved arrangementer (se mere om metode i bilag 2).

Overordnet er resultaterne opdelt i følgende blokke:

- GAME Zones aktiviteter
- Lokal kapacitetsopbygning
- Videndeling

GAME Zones aktiviteter

Fremmøder ved Your GAME aktiviteter i 2013:

Tabel 9. Your GAME fremmøder 2013 – oversigt

	Total	Piger	Piger %	Fremmøder/deltagere m. anden etnisk baggrund	Fremmøder/deltagere med anden etnisk baggrund i %	Alders-gennemsnit
GAME Zones	13.986	6.136	44 %	9.790	70 %	12,2
Street GAME	2.670	930	35 %	1.335	72 %	13,8
GAME Finals	725	200	27,5 %	325	45 %	16,4
I alt	17.381	7.266	41 %	11.450	66 %	12,6

4.1 GAME træninger - fremmøder

Tabel 10. GAME Zone fremmøder 2013

GAME Zones*	Street basket		Street dance		Street soccer		Parkour		Fremmøder i alt	Pct. Med anden etnisk baggrund
	Piger	Drenge	Piger	Drenge	Piger	Drenge	Piger	Drenge		
2200 Haraldsgade	38	345	67	-	-	-	-	-	450	83 %
2200 Mjølnerparken	311	342	-	-	192	351	-	-	1.196	91 %
2200 Blågården	-	-	160	-	-	-	-	-	160	88 %

2605 Brøndby Nord	227	276	56	1	-	5	-	-	565	67 %
2610 Kærene	79	204	-	-	30	194	-	11	518	83 %
2650 Avedøre	32	133	45	10	12	55	-	21	308	50 %
2660 Brøndby Strand	-	-	130	-	-	-	-	-	130	64 %
2740 Malmparken	-	-	-	-	8	150	-	-	158	27 %
2750 Hedegården	-	-	84	7	54	418	-	-	563	57 %
2970 Kokkedal	291	217	45	-	-	-	-	-	553	90 %
3450 Ørnen og Uglen	6	254	249	-	-	-	-	-	509	63 %
4000 Æblehaven	8	82	137	-	5	165	-	-	397	64 %
4200 Ringparken	-	-	540	-	-	392	-	-	932	86 %
4200 Sydbyen	-	-	167	-	-	-	-	-	167	62 %
4220 Korsør	-	-	131	-	-	-	-	-	131	64 %
4230 Parkvej	44	230	-	-	-	-	-	-	274	19 %
4700 Kalbyris	-	-	31	2	27	143	-	-	203	36 %
4700 Sydbyen	1	315	464	1	-	-	-	-	796	73 %
5000 Rising	20	103	-	-	-	-	-	-	123	98 %
5220 Korsløkken	-	-	608	3	-	-	-	-	611	88 %
5240 Vollsmose	25	139	228	41	-	-	-	-	433	94 %
6400 Søgræsvej	2	144	664	-	-	-	-	-	810	68 %
6400 Stenbjergparken	-	-	-	-	-	392	-	-	392	100 %
7400 Holtbjerg	-	-	34	-	5	728	43	858	1668	49 %
7400 Lyngbyen	-	-	248	-	-	-	-	-	248	63 %
8700 Sønderbro	-	-	11	-	-	108	-	-	119	81 %
8700 Sundparken	17	122	158	2	-	-	-	-	299	77 %
9000 Skelagergårdene	-	-	221	-	-	-	-	-	221	67 %
9220 Aalborg Øst	8	262	43	-	-	-	12	156	481	34 %
9400 Nord	18	160	-	-	-	-	-	-	178	51 %
9800 Vestbyen	100	308	-	-	-	-	-	-	408	44 %
<i>Subtotal</i>	<i>1.227</i>	<i>3.636</i>	<i>4.521</i>	<i>67</i>	<i>333</i>	<i>3.101</i>	<i>55</i>	<i>1.046</i>	<i>-</i>	<i>-</i>
I alt fremmøder i GAME Zones	4.863	4.588	4.588	3.434	1.101	13.986	70 %			

4.2 Street GAME arrangementer - deltagere

Tabel 11. Street GAME deltagere 2013

GAME Zone	Antal deltagere	Antal piger	Antal drenge	Antal m. anden etnisk baggrund i pct.	Gnst. alder i år
2200 Haraldsgade	130	40	90	70 %	12
2200 Mjølnerparken	120	30	90	95 %	12
2605 Brøndby Nord	100	50	50	65 %	11
2610 Kærene	140	30	110	90 %	13
2650 Avedøre	75	10	65	40 %	15
2750 Hedegården	150	40	110	40 %	15
2980 Kokkedal	90	30	60	74 %	15

3450 Ørnen og Uglen	120	50	70	85 %	12
4000 Æblehaven	110	45	65	90 %	12
4200 Ringparken	300	100	200	83 %	15
4700 Sydbyen	160	70	90	63 %	12
5240 Vollsmose	300	160	140	82 %	14
6400 Søgræsvej	200	60	140	75 %	12
7400 Holtbjerg	200	60	140	75 %	16
8700 Sundparken	275	75	200	60 %	16
9220 Aalborg Øst	200	80	120	50 %	14
I alt	2.670	930	1.740	72 %	13,5

4.3 GAME Finals - deltagere og deltagende hold

Tabel 12. GAME Finals 2013

	Deltagere i alt ved GAME Finals 2013	Antal deltagere ved street dance workshop/opvisning	Antal spillere ved street soccer turnering	Antal deltagere til parkour jam	Antal basket spillere ved GAME Finals	Hold i DM-turneringen*	Hold i GAME Finals Open
Piger	228	120	0	20	88	22	0
Drenge	497	20	40	21	416	76	28
I alt	725	140	40	41	504	98	28

Lokal kapacitetsopbygning

4.4 Lokale styregrupper

Tabel 13. GAME Zone styregrupper

GAME Zone	Antal møder i 2013	Antal medlemmer*	Styregruppemedlemmernes organisatoriske tilknytning (lokalt)
2200 Haraldsgade 2200 Blågården	3	4	Ressourcecenter, Idrætshal
2200 Mjølnerparken	2	5	Helhedsplan, beboerforening, kommune, klub
2605 Brøndby Nord 2660 Brøndby Strand	3	4	Boligselskaber, fælleshus
2610 Kærene	4	3	Boligselskaberne AKB, AAB, Lejerbo og DAB
2650 Avedøre	3	6	Kommune, boligselskab, fritidsklub
2750 Hedegården 2740 Malmparken	3	4	Helhedsplan
2980 Kokkedal	3	5	Klub, boligselskab, kommune
3450 Ørnen og uglen	3	3	Boligselskab
4000 Æblehaven	3	6	Kommune, boligselskab, fritidsklub
4200 Ringparken 4200 Sydbyen 4220 Korsør 4230 Parkvej	3	6	Helhedsplaner
4700 Sydbyen 4700 Kalbyris	3	5	Kommunen, SSP, ungdomsklub, skole
5240 Vollsmose 5000 Rising 5220 Korsløggen	3	4	Helhedsplaner
6400 Søgræsvej 6400 Stenbjergparken	3	4	Sundhed og Trivsel, boligselskab
7400 Holtbjerg 7400 Lyngbyen	3	3	Klub, Helhedsplan

8700 Sundparken 8700 Sønderbro	3	4	Boligselskaber, idrætshal, kommune
9220 Aalborg Øst 9000 Skelagergårdene 9400 Nord 9700 Vestbyen	4	4	Kommune, Helhedsplaner, Boligselskaber, idrætshal
I alt	49	70	-

* Inkl. GAME projektleder

4.5 Playmaker uddannelse

Tabel 14: Playmaker

	Antal ansøgere til Playmaker uddannelsen	Antal unge optagede på Playmaker uddannelsen	Heraf tidligere GAME Zones deltagere (pct)	Antal unge der gennemførte uddannelsesseminarer	Antal unge der gennemførte uddannelsesforløb samt praktik og praktikrapport
Piger	32	23	52 %	23	24
Drenge	48	29	45 %	29	20
I alt	80	52	49 %	52	44

Tabel 15: Playmaker fordeling*

GAME Zone	Optagede fordelt på GAME Zone	Aktivitetstyper
2200 Haraldsgade	4	Street basket, street dance
2200 Mjølnerparken	3	Street basket, street dance,
2605 Brøndby Nord	1	Street basket
2610 Kærene	2	Street basket, street dance
2650 Avedøre	3	Street basket, street soccer
2750 Hedegården	1	Street soccer
2980 Kokkedal	-	
4000 Æblehaven	1	Street soccer
4200 Ringparken	3	Street soccer, street dance
4700 Sydbyen	2	Street dance
5240 Vollsmose	5	Street soccer, street basket, street dance, parkour
6400 Søgræsvej	8	Street soccer, street dance
7400 Holtbjerg	7	Street basket, parkour
8700 Sundparken	2	Street basket
9220 Aalborg Øst	2	Street basket
9400 Nord	2	Street basket
9700 Niels Bohrs Plads	-	
Andre byer/boligområder**	6	Street basket, street soccer
I alt	52	

* Disse boligområder var GAME Zoner i 2012, hvor ansøgningen til Playmaker uddannelsen foregik.

** Optagede ansøgere fra boligområder, som i 2012 ikke var GAME Zones

4.6 Almennyttige lokale projekter (Street projekter)

Tabel 16: Almennyttige lokale projekter – oversigt

GAME Zone	Gennemført	Projektaktivitet	Antal unge, som deltog i koordinering/ udførelse (ca.)
2200	Haraldsgadekvarteret	Kulturdag	15

2200	Mjølnerparken	-	-
2200	Blågården	Oprydning på fællesareal	20
2660	Brøndby Strand	-	-
2605	Brøndby Nord	-	-
2610	Kærene	Indsamling til Red Barnet og opmaling af bane	15
2650	Avedøre	Opmaling af banen + bender på multibane	18
2750	Hedegården	Skraldeindsamling med efterfølgende fodboldturnering	12
2740	Malmparken	-	-
2980	Kokkedal	-	-
3450	Ørnen & Uglen	-	-
4000	Æblehaven	Opmaling af fodboldbanen	12
4000	Hedeboparken	-	-
4200	Ringparken	-	-
4200	Sydbyen	-	-
4220	Korsør	-	-
4230	Parkvej	Opsamling af skrald omkring basketbanen	12
4700	Sydbyen	-	-
4700	Kalbyris	-	-
5240	Vollsmose	Socialt aftenarrangement inkl. overnatning med de lokale piger.	10
5000	Rising	-	-
5220	Korsløggen	-	-
6400	Søgræsvej	-	-
6400	Stenbjergparken	-	-
7400	Holtbjerg	-	-
7400	Lyngbyen	-	-
8700	Sundparken	-	-
8700	Sønderbro	-	-
9220	Aalborg Øst	Planlægning og afvikling af idrætseven	25
9400	Nord	Planlægning og afvikling af idrætseven	25
9400	Skelagergårdene	Planlægning og afvikling af idrætseven	25
9800	Vestbyen	Planlægning og afvikling af idrætseven	25
Unge som har deltaget i street projekter i alt			214

Det er i 2014 ikke lykket at gennemføre det forventede antal street projekter. I 2014 vil planlægning og igangsættelse af street projekter blive tildelt særligt fokus på både Playmaker uddannelsens andet weekendseminar samt under Boot Campen for de frivillige.

4.7 Videndeling

GAME har i 2013 givet flere oplæg ved konferencer, debatter mv., ligesom organisationen har deltaget i den offentlige debat og medvirket i udviklingscamps. I årets løb har organisationen således været populær at involvere og lære fra. Ikke mindst på grund af organisationens efterhånden mangeårige, innovative arbejde med at engagere unge i udsatte boligområder til at dyrke idræt samt den progressive indsats for at skabe bedre muligheder for unge overalt i landet til at dyrke den enten semiorganiserede eller selvorganiserede gadeidræt.

GAME har selv været vært ved to konferencer i 2013. I juni var GAME initiativtager og vært

ved konferencen "Gadeidræt og ungdomskultur". Konferencen fokuserede på, hvordan fællesskabet omkring gadeidrætten udfoldes bedst muligt, hvordan stål og beton kan understøtte bløde værdier, et udfordret frivillighedsbegreb, samt hvordan aktører kan arbejde konstruktivt med fokus på øget pigedeltagelse.

I december afholdt GAME konferencen "Selvorganiseret ungekultur", hvor der blev sat ord på udfordringer ved arbejdet med den selvorganiserede ungekultur på tværs af etniske og sociale skel. Derudover blev der udviklet principper og konkrete ideer til hvordan man i praksis kan arbejde med feltet

5. AFRUNDING

Denne statusrapport har hovedsageligt til hensigt at præsentere resultaterne af de aktiviteter og tiltag, som i 2013 er blevet udfoldet under Your GAME programmet.

Resultaterne er blevet fremlagt i kvantitativ form og uden hverken analyser, forklaringer, vurderinger eller ændringsforslag, idet Your GAME programmet er at opfatte som et langsigtet forløb, som der ganske naturligt skal finjusteres på, men endnu ikke konkluderes på.

Afslutningsvis skal det nævnes, at der som nævnt i indledningen blev udarbejdet en ekstern undersøgelse fra en forskergruppe fra Syddansk Universitet. Denne havde i højere grad end nærværende statusrapport til opgave at anskue Your GAME programmet ud fra de målsætninger, som er blevet opstillet i programbeskrivelsen og forsøgte at besvare de meget vigtige spørgsmål, om Your GAME er på rette spor til at lykkes med sine mål; de kortsigtede såvel som de langsigtede.

Evalueringen viser, at GAME's indsats i de udsatte boligområder styrker den sociale kapital og særligt rammer plet i forhold til rekruttering og fastholdelse af deltagerne (SDU, 2013). Syv ud af ti børn har anden etnisk baggrund end dansk og over halvdelen kommer fra familier, hvor det kun er den ene eller slet ingen af forældrene, som har et arbejde. De unge opfatter GAME's aktiviteter som både relevante og meningsfulde og ikke mindre end 72 % af deltagerne synes 'super godt' om aktiviteterne. Af den gruppe, som var mindst fysisk aktive, da de startede i GAME, bliver 41 % idrætsaktive i anden sammenhæng ved siden af GAME.

SDU's evaluering peger dog også på, at GAME i endnu højere grad bør styrke det lokale engagement, da målet om at bygge bro til foreningslivet kun delvist er lykkedes. Derudover bør GAME ændre rekrutterings- og uddannelsesstrategi af frivillige, så den socialfaglige viden højnes. Dette vil gøre GAME i stand til at nå flere, af de mest udsatte børn og unge.

Disse anbefalinger vil GAME søge at implementere i kommende sæsoner. Samtidig lægges der op til en større omlægning af programmet fra 2015 og frem, hvor der aktuelt er søgt midler til udviklingsprojektet i Ministeriet for Børn, Ligestilling, Integration og Sociale Forhold.

Bilag 1: Oversigt over Your GAME programmets aktiviteter

YOUR GAME består af en række flerårige programaktiviteter i hvert af de udsatte boligområder. Fokus er at skabe større lokalt ejerskab: GAME bliver deres ansvar. Det betyder i praksis, at målgruppen, lokale samarbejdspartnere, frivillige og foreninger får et medansvar for planlægning og gennemførelse af idrætsaktiviteterne.

Your GAME programmets ni aktiviteter supplerer og understøtter GAME's eksisterende koncept.

1. Gadeidrætsaktiviteter tilbydes i hvert enkelt udsat boligområde ud fra dets ønsker og faciliteter. Udover street basket og street dance vil idrætsgrenene street soccer og parkour¹ give mange indgange til de unges interesser.
2. Playmaker er et nyt koncept, hvor GAME tilbyder egnede deltagere i GAME's aktiviteter at indgå i et uddannelsesforløb, hvor de gradvist overdrages større ansvar i forbindelse med lokale gadeidrætsaktiviteter og fx bliver instruktører i deres eget eller i nærliggende boligområder. Gennem kurser, coaching m.m. kommer Playmakers til at spille en aktiv rolle på lokalt plan og dele deres glæde ved idrætten med naboer og yngre søskende. Også frivillige vil blive uddannet til at koordinere lokale aktiviteter.
3. Lokal kapacitetsopbygning indgår som et led i en struktureret overdragelsesproces og gør lokalområderne i stand til at udnytte områdets gadeidrætsfaciliteter og potentialer maksimalt efter endt programperiode. Etablering af lokalt forankrede styregrupper inddrager lønnede og ulønnede kræfter aktivt i organiseringen af gadeidrætsaktiviteterne.
4. Almennyttige lokale projekter er tiltag, hvor unge i målgruppen støttes i at påtage sig overskuelige, lokale projekter, som bidrager positivt til lokalområdet, og som koordineres af frivillige.
5. Mesterskabs-arrangementer benytter konkurrenceformen til at skabe tilknytning og stolthed i målgruppen.
6. Virtuel arena for gadeidrætsaktiviteter er et online-medie, GAME vil udvikle som middel, for at bl.a. Playmakers nemt kan igangsætte lokale initiativer, der understøtter forankringen.
7. Opgradering og nyetablering af gadeidrætsfaciliteter vil forbedre eksisterende og anlægge nye udendørs idrætsanlæg, så de lever op til gadeidrættens mange nye populære former.
8. Videndeling af gadeidrættens potentialer via afholdelse af konference og produktion af publikation.
9. Etablering af indendørs gadeidrætsanlæg - i lighed med GAME København (Tidl. StreetMekka), der åbnede i København i 2010 - i landets øvrige regioner er noget, som GAME vil arbejde for.

¹ Fra 2013 trådte parkour i stedet for Street Fit som én af GAME's fire aktiviteter.

Bilag 2: Metode

Størstedelen af det statistiske materiale, som er blevet præsenteret ovenfor (i kapitlerne 3-5), stammer fra dataindsamling på forskellige niveauer såsom de elektroniske indrapporteringer, den enkelte GAME træner har til opgave at foretage efter hver enkelt træning. Disse indrapporteringer skal i reglen foretages snarest muligt efter en træning - og senest 48 timer efter træningens afslutning. GAME kan herefter trække data ud fra denne database.

Trænerens opgave er bl.a. at angive følgende i indrapporteringen:

- Antal fremmødte ved træningen
- Antal af de fremmødte som var piger
- Antal af de fremmødte som har en anden etnisk baggrund end dansk
- Gennemsnitsalderen på de fremmødte
- Under hvilke vejrtilstande træningen blev gennemført

Hvor det ikke har haft med de faste, ugentlige træninger i GAME Zonerne at gøre, men derimod med større arrangementer som Street GAME og GAME Finals, påhviler det den ansvarlige GAME projektleder på dagen at notere - eller på baggrund af tilmeldinger at angive - bl.a.:

- Antal deltagere
- Antal deltagere ved de enkelte aktiviteter
- Vejrtilstande

Andre af de data, som ovenfor er blevet fremlagt udtrækkes enten af de online systemer, som GAME anvender, bl.a. til at håndtere medlemskab af GAME, eller fra interne opgørelser og logbøger som GAME's projektledere fører over bl.a. trænere, frivillige, styregrupper, almennyttige street projekter og Playmaker uddannelsen.

Bilag 3: GAME's organisering

GAME's bestyrelse er organisationens øverste myndighed og består pt. af 9 medlemmer, der vælges for en 2-årig periode. Bestyrelsen har formelt set det økonomiske og juridiske ansvar, men bestyrelsens arbejde er ligeledes af rådgivende karakter. Bestyrelsen mødes 4-6 gange om året og bestod i 2012 af følgende medlemmer:

- Formand Vibeke Frank, tidligere HR-chef i Carlsberg Breweries
- Anders Monrad Rendtorff, kommunikationschef i Coloplast
- Flemming Strøm, viceadministrerende direktør i Boligselskabet KAB
- Thomas Ravn-Pedersen, sekretariatsleder i NGO Forum - 2015 kampagnen
- Katrina Feilberg, medlem af Borgerrepræsentationen i Københavns Kommune
- Mia Nyegaard, selvstændig rådgiver
- Leif Lønsmann, Koncerthuschef, DR
- Nadeem Ahmad, System Developer, Traen
- Gurpaul Singh Rehal, Leder af Idrætsinstitution

Repræsentantskabet består af op til 40 medlemmer, heriblandt foreningsmedlemmer, trænere og frivillige. Repræsentantskabet fungerer som bindeleddet mellem GAME's medlemmer og den daglige ledelse og har til opgave at vælge bestyrelsesmedlemmerne ved de årlige generalforsamlinger.

Personer, der ønsker at sidde i repræsentantskabet, kan indstilles eller indstille sig selv ved at sende en skriftlig begrundet anmodning vedlagt CV til bestyrelsen, hvorefter bestyrelsen afgør - ved simpelt flertal - om en person skal optages i repræsentantskabet.

GAME har i 2013 sammenlagt haft otte og en halv fuldtidsansatte samt seks deltidsansatte studentermedhjælpere, hvoraf ca. halvdelen af ressourcerne har været bundet op på Your GAME programmet. På kontoret på Enghavevej 82 D i København, har der desuden været tilknyttet 2 praktikanter på fuldtid i årets første 6 måneder samt 2 praktikanter i årets sidste halvår. Herudover har GAME haft en militærnægter tilknyttet.